Glossaire D&D 5

Version du 06/07/2024

aberration = aberration ; type de créature

Aberrant Mind = Aberrance ; voie (ensorceleur) (TCoE)

ability check = jet de caractéristique / test de caractéristique

ability score = valeur de caractéristique

Ability Score Improvement = Amélioration de caractéristiques ; capacité

Ability Score Increase = Augmentation de caractéristiques

Abjuration Savant = Abjurateur érudit ; capacité (magicien)

Abjure Enemy = condamnation de l'ennemi ; capacité (paladin/conduit divin)

Abyss = Abysses ; plan

Abyssal = abyssal ; langue

Acheron = Achéron ; plan

acid = acide ; type de dégâts

acolyte = acolyte ; historique

Acolyte of Nature = Acolyte de la nature ; capacité (clerc)

Acrobatics = Acrobaties ; compétence

Action Surge = Fougue ; capacité (guerrier)

Actor = Comédien ; don

advantage (to have) = avantage (avoir un avantage) / avantage (être avantagé)

Agonizing Blast = Décharge déchirante ; manifestation occulte

Alchemist = Alchimiste ; voie (artificier) (TCoE)

Alert = Vigilant ; don

Alter Memories = Altération mémorielle ; capacité (magicien)

Ambush = Embuscade ; manœuvre (TCoE)

ammunition = munitions ; propriété

Animal Handling = Dressage ; compétence

Aquan = aquatique ; langue

Arborea = Arborée ; plan

Arcadia = Arcadie ; plan

Arcana = Arcanes ; compétence

Arcane Archer = Archer arcanique ; voie (guerrier) (XGtE)

Arcane Charge = Charge arcanique ; capacité (guerrier)

Arcane Recovery = Restauration arcanique / Restauration magique ; capacité (magicien)

Arcane Tradition = Tradition arcanique ; capacité (magicien)

Arcane Trickster = Escroc arcanique / Arnaqueur arcanique ; voie (roublard)

Arcane Ward = Protection arcanique / Égide arcanique ; capacité (magicien)

Archdruid = Archidruide ; capacité (druide)

Archery = Archerie ; style de combat

Archfey, the = Archifée, l' ; voie (occultiste)

Armor of Shadows = Armure d'ombres ; manifestation occulte

Armorer = Armurier ; voie (artificier) (TCoE)

artificer = **artificier** (TCoE)

Artificer Initiate = Artificier en herbe ; don (TCoE)

Artificer's Lore = Connaissance en ingénierie ; capacité (gnome)

Artillerist = Artilleur ; voie (artificier) (TCoE)

Ascendant Step = Pas aérien ; manifestation occulte

Aspect of the Beast = Aspect de la bête ; capacité (barbare)

Aspect of the Moon = Aspect de la lune ; manifestation occulte (XGtE)

Assassin = Assassin ; voie (roublard)

Assassinate = Assassinat ; capacité (roublard)

Astral Plane = plan Astral ; plan

Athlete = Athlète ; don

Athletics = Athlétisme ; compétence

Attack action = Attaquer ; action

attack roll = jet d'attaque

attuned = lié

Aura of Courage = Aura de courage ; capacité (paladin)

Aura of Devotion = Aura de dévotion ; capacité (paladin)

Aura of Protection = Aura de protection ; capacité (paladin)

Aura of Warding = Aura de garde ; capacité (paladin)

Auran = aérien ; langue

Avatar of Battle = Avatar de bataille / Avatar de la bataille ; capacité (clerc)

Avenging Angel = Ange de la vengeance ; capacité (paladin)

Awakened Mind = Esprit éveillé ; capacité (occultiste)

background = historique

Bad Reputation = Mauvaise réputation ; capacité (historique)

Bait and Switch = Chassé-croisé ; manœuvre (TCoE)

barbarian = barbare ; classe

bard = barde ; classe

Bard College = Collège bardique ; capacité (barde)

Bardic Inspiration = Inspiration bardique ; capacité (barde)

Battle Magic = Magie de combat / Magie guerrière ; capacité (barde)

Battle Master = Maître de guerre ; voie (guerrier)

Battle Smith = Forgeron de guerre ; voie (artificier) (TCoE)

battleaxe = hache d'armes ; arme

beast = bête ; type de créature

Beast Master = Maître des bêtes ; voie (rôdeur)

Beast Speech = Langage animal ; manifestation occulte

Beast Spells = Incantation animale ; capacité (druide)

Beastlands, the = terre des Bêtes, la ; plan

Beguiling Defenses = Défenses captivantes / Charmantes défenses ; capacité (occultiste)

Beguiling Influence = Présence captivante ; manifestation occulte

Bend Luck = Chance forcée / Comme par hasard ; capacité (ensorceleur)

Benign Transposition = Permutation ; capacité (magicien)

Bestial Fury = Fureur bestiale ; capacité (rôdeur)

Bewitching Whispers = Murmures ensorcelants / Murmures impérieux ; manifestation occulte

Bladesinging = Chantelames ; voie (magicien) (TCoE)

Blessed Healer = Guérisseur béni ; capacité (clerc)

Blessed Warrior = Combattant béni ; style de combat (TCoE)

Blessing of the Trickster = Bénédiction de l'escroc / Faveur du filou ; capacité (clerc)

Blessings of Knowledge = Bénédictions du savoir / Faveurs érudites ; capacité (clerc)

Blind Fighting = Combat en aveugle ; style de combat (TCoE)

blinded = aveuglé ; état

Blindsense = Perception aveugle ; capacité (roublard)

blindsight = vision aveugle

blowgun = sarbacane ; arme

bludgeoning = contondant ; type de dégâts

bond = lien

Bond of the Talisman = Lien du Talisman ; manifestation occulte (TCoE)

bonus action = action bonus

Bonus Proficiency = Maîtrise supplémentaire ; capacité

Book of Ancient Secrets = Livre des secrets anciens ; manifestation occulte

Bountiful Luck = Chance abondante ; don (XGtE)

Brace = Anticipation ; manœuvre (TCoE)

Brave = Brave ; capacité (halfelin)

breastplate = cuirasse ; armure

Breath Weapon = Souffle ; capacité (drakeide)

bright light = lumière vive

Brutal Critical = Critique brutal ; capacité (barbare)

By Popular Demand = À la demande du public ; capacité (historique)

Bytopia = Bytopie ; plan

cantrip = sort mineur

Carceri = Carcères ; plan

Careful Spell = sort prévenant ; métamagie

Cast a spell = Lancer un sort ; action

Cavalier = Cavalier / Chevalier ; voie (guerrier) (XGtE)

Celestial = céleste ; langue

celestial = céleste ; type de créature

Celestial, the = Césleste, le ; voie (occultiste) (XGtE)

chain mail = cotte de mailles ; armure

chain shirt = chemise de mailles ; armure

Chains of Carceri = Chaînes des Carcères ; manifestation occulte

Challenge Rating (CR) = Facteur de Puissance (FP) / Indice de Dangerosité (ID)

Champion = Champion ; voie (guerrier)

Channel Divinity = Conduit divin ; capacité (clerc, paladin)

Charger = Expert de la charge ; don

Charisma = Charisme ; caractéristique

charlatan = charlatan ; historique

Charm Animals and Plants = charme des animaux et des plantes / cordialité avec la faune et la flore ; capacité (clerc/conduit divin)

charmed = charmé ; état

Chef = Chef cuisinier ; don (TCoE)

Circle Forms = Formes du cercle ; capacité (druide)

Circle of Dreams = Cercle des rêves ; voie (druide) (XGtE)

Circle of Spores = Cercle des spores ; voie (druide) (TCoE)

Circle of Stars = Cercle des astres ; voie (druide) (TCoE)

Circle of Wildfire = Cercle des fournaises ; voie (druide) (TCoE)

Circle of the Land = Cercle de la terre ; voie (druide)

Circle of the Moon = Cercle de la lune ; voie (druide)

Circle of the Shepherd = Cercle du berger ; voie (druide) (XGtE)

Circle Spells = Sorts de cercle ; capacité (druide)

City Secrets = Secrets de la ville ; capacité (historique)

Cleansing Touch = Contact purificateur ; capacité (paladin)

cleric = clerc ; classe

Cloak of Flies = Voile de mouches ; manifestation occulte (XGtE)

Cloak of Shadows = linceul d'ombre ; capacité (clerc/conduit divin, moine)

Clockwork Soul = Âme mécanique ; voie (ensorceleur) (TCoE)

club = gourdin ; arme

cold = froid ; type de dégâts

College of Creation = Collège de la création ; voie (barde) (TCoE)

College of Eloquence = Collège de l'éloquence ; voie (barde) (TCoE)

College of Glamour = Collège de la séduction ; voie (barde) (XGtE)

College of Lore = Collège du savoir ; voie (barde)

College of Swords = Collège des épées ; voie (barde) (XGtE)

College of Valor = Collège de la vaillance ; voie (barde)

College of Whispers = Collège des murmures ; voie (barde) (XGtE)

Combat Inspiration = Inspiration martiale ; capacité (barde)

Combat Superiority = Supériorité martiale ; capacité (guerrier)

Combat Wild Shape = Forme sauvage de combat ; capacité (druide)

Command Undead = Contrôle des morts-vivants ; capacité (magicien)

Commander's Strike = Instruction ; manœuvre

Commanding Presence = Autorité naturelle ; manœuvre (TCoE)

Common = commun ; langue

components = composantes

condition = état

Conjuration Savant = Invocateur érudit ; capacité (magicien)

Constitution = Constitution ; caractéristique

constrict = étreinte

construct = artificiel ; type de créature

Controlled Chaos = Chaos contrôlé ; capacité (ensorceleur)

copper piece (cp) = pièce de cuivre (pc) ; pièce

Corona of Light = Halo de lumière / Auréole ; capacité (clerc)

Countercharm = Contre-charme ; capacité (barde)

cover = abri

Create Thrall = Asservissement ; capacité (occultiste)

criminal = criminel ; historique

Criminal Contact = Accointances avec la pègre ; capacité (historique)

Crossbow Expert = Maître-arbalétrier ; don

crossbow, hand = arbalète de poing ; arme

crossbow, heavy = arbalète lourde ; arme

crossbow, light = arbalète légère ; arme

Crusher = Broyeur ; don (TCoE)

Cunning Action = Ruse ; capacité (roublard)

Cutting Words = Mots cinglants ; capacité (barde)

dagger = dague ; arme

Damage Resistance = Résistance aux dégâts ; capacité (drakeide)

damage resistance = résistance aux dégâts

damage vulnerability = vulnérabilité aux dégâts

Dampen Elements = Atténuation des éléments / Atténuer les éléments ; capacité (clerc)

Danger Sense = Sens du danger ; capacité (barbare)

Dark Delirium = Sombre délire ; capacité (occultiste)

dark elf = elfe noir ; sous-race (elfe)

Dark One's Blessing = Bénédiction du ténébreux ; capacité (occultiste)

Dark One's Own Luck = Chance du ténébreux ; capacité (occultiste)

darkness = ténèbres

darkvision = vision dans le noir

dart = fléchette ; arme

Dash action = Foncer ; action

deafened = assourdi ; état

death saving throw = Jet de sauvegarde contre la mort

Death Strike = Frappe meurtrière / Coup meurtrier; capacité (roublard)

Deception = Tromperie / Supercherie ; compétence

deep gnome = gnome des profondeurs ; sous-race (gnome)

Deep Speech = profond ; langue

Defense = Défense ; style de combat

Defensive Duelist = Duelliste défensif ; don

Defensive Tactics = Tactiques défensives ; capacité (rôdeur)

Deflect Missiles = Parade de projectiles ; capacité (moine)

demiplanes = demi-plans ; plan

Destroy Undead = Destruction des morts-vivants ; capacité (clerc)

Destructive Wrath = fureur destructrice ; capacité (clerc/conduit divin)

Devil's Sight = Vision du diable ; manifestation occulte

Dexterity = Dextérité ; caractéristique

Diamond Soul = Âme de diamant ; capacité (moine)

Difficulty Class (DC) = Degré de Difficulté (DD)

dim light = lumière faible

disadvantage (to have) = désavantage (avoir un désavantage) / désavantage (être désavantagé)

Disarming Attack = Désarmement ; manœuvre

Disciple of Life = Disciple de la vie ; capacité (clerc)

Disciple of the Elements = Disciple des éléments ; capacité (moine)

Discovery = Découverte ; capacité (historique)

Disengage action = Se désangager ; action

Distant Spell = sort ample ; métamagie

Distracting Strike = Diversion ; manœuvre

Divination Savant = Devin érudit ; capacité (magicien)

Divine Domain = Domaine divin ; capacité (clerc)

Divine Health = Santé divine ; capacité (paladin)

Divine Intervention = Intervention divine ; capacité (clerc)

Divine Sense = Sens divin / Perception divine ; capacité (paladin)

Divine Smite = Châtiment divin ; capacité (paladin)

Divine Soul = Âme divine ; voie (ensorceleur) (XGtE)

Divine Strike = Frappe divine / Impact divin ; capacité (clerc)

Dodge action = Esquiver ; action

Draconic = draconique ; langue

Draconic Ancestry = Ascendance draconique ; capacité (drakeide)

Draconic Bloodline = Lignée draconique ; voie (ensorceleur)

Draconic Presence = Présence draconique ; capacité (ensorceleur)

Draconic Resilience = Résistance draconique ; capacité (ensorceleur)

dragon = dragon ; type de créature

Dragon Ancestor = Ancêtre draconique ; capacité (ensorceleur)

Dragon Fear = Peur du dragon ; don (XGtE)

Dragon Hide = Cuir de dragon ; don (XGtE)

Dragon Wings = Ailes draconiques ; capacité (ensorceleur)

dragonborn = drakéide ; race

Drakewarden = Gardien de drake / Maître-guivre ; voie (rôdeur) (FToD)

Dreadful Word = Mot d'effroi ; manifestation occulte

Drow = drow ; sous-race (elfe)

Drow High Magic = Haute magie drow ; don (XGtE)

Drow Magic = Magie drow ; capacité (elfe)

Drow Weapon Training = Entraînement aux armes drows / Formation martiale drow; capacité (elfe)

druid = druide ; classe

Druid Circle = Cercle druidique ; capacité (druide)

Druidic = druidique ; langue

Druidic Warrior = Combattant druidique ; style de combat (TCoE)

Dual Wielder = Combattant à deux armes ; don

Dueling = Duel ; style de combat

duergar = duergar ; sous-race (nain)

Dungeon Delver = Explorateur de donjons ; don

Durable = Endurant / Gaillard ; don

Durable Summons = Convocations coriaces ; capacité (magicien)

dwarf = nain ; race

Dwarven Armor Training = Formation au port des armures naines ; capacité (nain)

Dwarven Combat Training = Entraînement aux armes naines ; capacité (nain)

Dwarf Fortitude = Vigueur naine ; don (XGtE)

Dwarven Resilience = Résistance naine ; capacité (nain)

Dwarven Toughness = Ténacité naine ; capacité (nain)

Dwarvish = nain ; langue

Elder Champion = Champion antique ; capacité (paladin)

Eldritch Adept = Adepte occulte ; don (TCoE)

Eldritch Invocations = Manifestations occultes ; capacité (occultiste)

Eldritch Knight = Chevalier occulte ; voie (guerrier)

Eldritch Master = Maître de l'occulte ; capacité (occultiste)

Eldritch Mind = Esprit occulte ; manifestation occulte (TCoE)

Eldritch Sight = Vision occulte ; manifestation occulte

Eldritch Smite = Châtiment occulte / Attaque occulte ; manifestation occulte (XGtE)

Eldritch Spear = Lance occulte ; manifestation occulte

Eldritch Strike = Frappe occulte / Fragilisation occulte ; capacité (guerrier)

electrum piece (ep) = pièce d'électrum (pe) ; pièce

elemental = élémentaire ; type de créature

Elemental Adept = Adepte élémentaire ; don

Elemental Affinity = Affinité élémentaire ; capacité (ensorceleur)

Elemental Chaos = Chaos élémentaire ; plan

Elemental Disciplines = Disciplines élémentaires ; capacité (moine)

Elemental Planes = plans élémentaires ; plan

Elemental Wild Shape = Forme sauvage élémentaire ; capacité (druide)

elf = elfe ; race

Elf Weapon Training = Entraînement aux armes elfiques ; capacité (elfe)

Elusive = Insaisissable ; capacité (roublard)

Elven Accuracy = Précision elfique ; don (XGtE)

Elvish = elfe ; langue

Elysium = Élysée ; plan

Ember of the Fire Giant = Braises du géant du feu ; don (GotG)

Empowered Evocation = Évocation améliorée ; capacité (magicien)

Empowered Spell = sort renforcé ; métamagie

Empty Body = Désertion de l'âme ; capacité (moine)

Enchantment Savant = Enchanteur érudit ; capacité (magicien)

entertainer = artiste ; historique

Entropic Ward = Protection entropique ; capacité (occultiste)

Ethereal Plane = plan éthéré ; plan

Evasion = Esquive totale ; capacité (moine, roublard)

Evasive Footwork = Jeu de jambes défensif ; manœuvre

Evocation Savant = Évocateur érudit ; capacité (magicien)

Exceptional Training = Entraînement exceptionnel / Coordination facilitée ; capacité (rôdeur)

exhaustion = épuisement

Expert Divination = Divination experte ; capacité (magicien)

Expertise = Expertise ; capacité

Extended Spell = sort étendu ; métamagie

Extra Attack = Attaque supplémentaire ; capacité

Eyes of the Rune Keeper = Oeil du gardien des runes ; manifestation occulte

Fade away = Effacement ; don (XGtE)

False Identity = Fausse identité ; capacité (historique)

Far Realm = Royaume lointain ; plan

Far Scribe = Scribe des horizons ; manifestation occulte (TCoE)

Fathomless, the = Insondable, l' ; voie (occultiste) (TCoE)

Fast Hands = Mains lestes ; capacité (roublard)

Fast Movement = Déplacement rapide ; capacité (barbare)

Favored Enemy = Ennemi juré ; capacité (rôdeur)

feats = don

features = capacité

Feinting Attack = Feinte ; manœuvre

Feral Instinct = Instinct sauvage ; capacité (barbare)

Feral Senses = Sens sauvages ; capacité (rôdeur)

fey = fée ; type de créature

Fey Ancestry = Ascendance féerique ; capacité (elfe, demi-elfe)

Fey Presence = Présence féerique ; capacité (occultiste)

Fey Teleportation = Téléportation féerique ; don (XGtE)

Fey Touched = Faveur des fées ; don (TCoE)

Fey Wanderer = Vagabon féerique ; voie (rôdeur) (TCoE)

Feywild, the = Féerie, la ; plan

fiend = fiélon ; type de créature

Fiend, the = Fiélon, le ; voie (occultiste)

Fiendish Resilience = Résistance fiélonne ; capacité (occultiste)

Fiendish Vigor = Vigueur fiélonne ; manifestation occulte

fighter = guerrier ; classe

Fighting Initiate = Initié au combat / Combattant de talent ; don (TCoE)

Fighting Style = Style de combat ; capacité

finesse = finesse ; propriété

fire = feu ; type de dégâts

flail = fléau d'armes / fléau ; arme

Flames of Phlegethos = Flammes de Phlégéthos ; don (XGtE)

flaw = défaut

Fleet of Foot = Foulée légère ; capacité (elfe)

Flurry of Blows = Déluge de coups ; capacité (moine)

Focused Conjuration = Invocation consciencieuse ; capacité (magicien)

Foe Slayer = Tueur implacable ; capacité (rôdeur)

folk hero = héros du peuple ; historique

Font of Inspiration = Source d'inspiration ; capacité (barde)

Font of Magic = Source de magie / Réserve arcanique ; capacité (ensorceleur)

force = force ; type de dégâts

forest gnome = gnome des forêts ; sous-race (gnome)

Forge domain = Domaine de la forge ; voie (clerc) (XGtE)

Frenzy = Frénésie ; capacité (barbare)

frightened = effrayé ; état

Fury of the Frost Giant = Fureur du géant du givre ; don (GotG)

Gargantuan = Gigantesque (Gig) ; taille

Gaze of Two Minds = Perception transférée ; manifestation occulte

Gehenna = Géhenne ; plan

Genie, the = Génie, le ; voie (occultiste) (TCoE)

Ghostly Gaze = Regard fantomatique ; manifestation occulte (XGtE)

Giant = géant ; langue

giant = géant ; type de créature

Giant Foundling = Gigantin ; historique (GotG)

Gift of the Chromatic Dragon = Don des dragons chromatiques ; don (FToD)

Gift of the Depths = Don des profondeurs ; manifestation occulte (XGtE)

Gift of the Ever-living Ones = Don des immortels ; manifestation occulte (XGtE)

Gift of the Gem Dragon = Don des dragons diamantins ; don (FToD)

Gift of the Metallic Dragon = Don des dragons métalliques ; don (FToD)

Gift of the Protectors = Don des protecteurs / Présent des sauveurs ; manifestation occulte (TCoE)

gladiator = gladiateur ; historique

glaive = coutille ; arme

Gloom Stalker = Traqueur des ténèbres ; voie (rôdeur) (XGtE)

gnome = gnome ; race

Gnome Cunning = Ruse gnome ; capacité (gnome)

Gnomish = gnome ; langue

Goading Attack = Provocation ; manœuvre

Goblin = gobelin ; langue

gold piece (gp) = pièce d'or (po) ; pièce

grappled = agrippé ; état

Grappler = Lutteur / Empoigneur ; don

Grappling Strike = Frappe agrippante / Coup agrippant ; manœuvre (TCoE)

Grasp of Hadar = Étreinte de Hadar ; manifestation occulte (XGtE)

Grave domain = Domaine de la tombe ; voie (clerc) (XGtE)

Great Old One, the = Grand Ancien, le ; voie (occultiste)

Great Weapon Fighting = Arme à deux mains ; style de combat

Great Weapon Master = Maître des armes à deux mains / Cogneur lourd ; don

greataxe = hache à deux mains ; arme

greatclub = massue ; arme

Greater Portent = Présage supérieur / Présage renforcé ; capacité (magicien)

greatsword = épée à deux mains ; arme

Grim Harvest = Sinistre moisson ; capacité (magicien)

Guided Strike = frappe guidée ; capacité (clerc/conduit divin)

guild artisan = artisan de guilde ; historique

Guild Membership = Membre de guilde ; capacité (historique)

guild merchant = marchand de guilde / marchand de la guilde ; historique

Guile of the Cloud Giant = Ruse du géant des nuages ; don (GotG)

Gunner = Amateur d'armes à feu / Artilleur; don (TCoE)

Hades = Hadès ; plan

halberd = hallebarde ; arme

half cover = abri partiel

half plate = demi-plate ; armure

half-elf = demi-elfe ; race

Halfling = halfelin ; langue

halfling = halfelin ; race

Halfling Nimbleness = Agilité halfeline ; capacité (halfelin)

half-orc = demi-orc ; race

handaxe = hachette ; arme

Healer = Soigneur ; don

Heavily Armored = Protection lourde ; don

heavily obscured = visibilité nulle

heavy = lourde ; propriété

Heavy Armor Master = Maître des armures lourdes ; don

Heightened Spell = sort intensifié ; métamagie

Hellish Resistance = Résistance infernale ; capacité (tieffelin)

Help action = Aider ; action

hermit = ermite ; historique

Hexblade, the = Lame maudite, la ; voie (occultiste) (XGtE)

hide armor = armure de peaux ; armure

Hide action = Se cacher ; action

Hide in Plain Sight = Camouflage naturel ; capacité (rôdeur)

high elf = haut-elfe ; sous-race (elfe)

hill dwarf = nain des collines ; sous-race (nain)

History = Histoire ; compétence

Holy Nimbus = Nimbe sacré ; capacité (paladin)

Horizon Walker = Arpenteur de l'horizon ; voie (rôdeur) (XGtE)

Huge = Très grande (TG) ; taille

human = humain ; race

humanoid = humanoïde ; type de créature

Hunter = Chasseur ; voie (rôdeur)

Hunter's Prey = Proie du chasseur ; capacité (rôdeur)

Hurl Through Hell = Traversée des enfers ; capacité (occultiste)

Hypnotic Gaze = Regard hypnotique ; capacité (magicien)

ideal = idéal

Ignan = igné ; langue

Illusion Savant = Illusionniste érudit ; capacité (magicien)

Illusory Reality = Réalité illusoire / Réalité chimérique ; capacité (magicien)

Illusory Self = Double illusoire ; capacité (magicien)

Impostor = Imposteur ; capacité (roublard)

Improved Abjuration = Abjuration améliorée ; capacité (magicien)

Improved Combat Superiority = Supériorité martiale améliorée ; capacité (guerrier)

Improved Critical = Critique amélioré ; capacité (guerrier)

Improved Divine Smite = Châtiment divin amélioré ; capacité (paladin)

Improved Duplicity = Réplique améliorée ; capacité (clerc)

Improved Flare = Illumination améliorée ; capacité (clerc)

Improved Minor Illusion = Illusion mineure améliorée ; capacité (magicien)

Improved Pact Weapon = Arme de pacte améliorée ; manifestation occulte (XGtE)

Improved War Magic = Magie de guerre améliorée ; capacité (guerrier)

improvised weapons = armes improvisées ; propriété

incapacitated = incapable d'agir / neutralisé ; état

Indomitable = Inflexible ; capacité (guerrier)

Indomitable Might = Puissance indomptable ; capacité (barbare)

Infernal = infernal ; langue

Infernal Constitution = Constitution infernale ; don (XGtE)

Infernal Legacy = Ascendance infernale ; capacité (tieffelin)

Infiltration Expertise = Expert en infiltration ; capacité (roublard)

Inner Planes = plans intérieurs ; plan

Inquisitive = Enquêteur ; voie (roublard) (XGtE)

Insight = Intuition ; compétence

Inspiring Leader = Meneur exaltant / Figure de proue ; don

Instinctive Charm = Charme instinctif / Détournement d'hostilité ; capacité (magicien)

Intelligence = Intelligence ; caractéristique

Interception = Interception ; style de combat (TCoE)

Intimidating Presence = Présence intimidante ; capacité (barbare)

Intimidation = Intimidation ; compétence

Inured to Undeath = Insensibilité à la non-vie ; capacité (magicien)

Investigation = Investigation ; compétence

Investment of the Chain Master = Engagement du maître des Chaînes ; manifestation occulte (TCoE)

invisible = invisible ; état

Invoke Duplicity = invocation de réplique ; capacité (clerc/conduit divin)

Jack of All Trades = Touche-à-tout ; capacité (barde)

javelin = javeline ; arme

Keen Mind = Esprit affûté ; don

Keen Senses = Sens aiguisés ; capacité (elfe)

Keenness of the Stone Giant = Adresse du géant des pierres ; don (GotG)

Ki = Ki ; capacité (moine)

Ki-Empowered Strikes = Frappes de ki ; capacité (moine)

knight = chevalier ; historique

Know Your Enemy = Observation de l'ennemi ; capacité (guerrier)

Knowledge domain = Domaine du savoir ; voie (clerc)

Knowledge of the Ages = savoir ancestral ; capacité (clerc/conduit divin)

lance = lance d'arçon ; arme

Lance of Lethargy = Lance de léthargie ; manifestation occulte (XGtE)

Land's Stride = Foulée tellurique ; capacité (druide, rôdeur)

Large = Grande (G) ; taille

Lay on Hands = Imposition des mains ; capacité (paladin)

Leather armor = armure de cuir ; armure

Life domaine = Domaine de la vie ; voie (clerc)

Lifedrinker = Buveuse de vie ; manifestation occulte

light = légère ; propriété

Light domain = Domaine de la lumière ; voie (clerc)

light hammer = marteau léger ; arme

lightfoot = pied-léger ; sous-race (halfelin)

Lightly Armored = Protection légère ; don

lightly obscured = visibilité réduite

lightning = foudre ; type de dégâts

Limbo = Limbo ; plan

Linguist = Linguiste ; don

loading = chargement ; propriété

long rest = repos long

longbow = arc long ; arme

longsword = épée longue ; arme

Lucky = Chanceux ; don

Lucky = Chanceux ; capacité (halfelin)

Lunging Attack = Fente ; manœuvre

mace = masse d'armes ; arme

Maddening Hex = Maléfice accablant ; manifestation occulte (XGtE)

Mage Hand Legerdemain = Escamotage et *main de mage* / Passe-passe à distance ; capacité (roublard)

Mage Slayer = Tueur de mages ; don

Magic Initiate = Initié à la magie ; don

Magical Ambush = Embuscade magique ; capacité (roublard)

Magical Secrets = Secrets magiques ; capacité (barde)

Malleable Illusions = Illusions malléables ; capacité (magicien)

Maneuvers = Manœuvres ; capacité (guerrier)

Maneuvering Attack = Manœuvre tactique ; manœuvre

Martial Adept = Adepte martial ; don

Martial archetype = Archétype martial ; capacité (guerrier)

Martial Arts = Arts martiaux ; capacité (moine)

martial weapons = armes de guerre ; propriété

Mask of Many Faces = Mille visages ; manifestation occulte

Mask of the Wild = Cachette naturelle ; capacité (elfe)

Mastermind = Conspirateur ; voie (roublard) (XGtE)

Master of Myriad Forms = Maître des formes ; manifestation occulte

Master of Nature = Maître de la nature ; capacité (clerc)

Master Transmuter = Maître transmutateur ; capacité (magicien)

material component (M) = composante matérielle (M)

Material Plane = plan matériel ; plan

maul = maillet / maillet d'armes ; arme

Mechanus = Méchanus ; plan

Medicine = Médecine ; compétence

Medium = Moyenne (M) ; taille

Medium Armor Master = Maître des armures intermédiaires ; don

melee weapon attack = attaque au corps à corps avec une arme / attaque d'arme au corps à corps

Menacing = Menaçant ; capacité (demi-orc)

Menacing Attack = Attaque menaçante ; manœuvre

Metamagic = Métamagie ; capacité (ensorceleur, occultiste)

Metamagic Adept = Adepte de métamagie ; don (TCoE)

Military Rank = Grade militaire ; capacité (historique)

Mindless Rage = Rage aveugle ; capacité (barbare)

Minion of Chaos = Sbires du chaos ; manifestation occulte

Minor Alchemy = Alchimie mineure ; capacité (magicien)

Minor Conjuration = Invocation mineure / Menue invocation ; capacité (magicien)

Mire the Mind = Lenteur de l'esprit / Avachissement; manifestation occulte

Misty Escape = Échappatoire brumeuse ; capacité (occultiste)

Misty Visions = Visions embrumées ; manifestation occulte

Mobile = Mobile ; don

Moderately Armored = Protection intermédiaire ; don

Monastic Tradition = Tradition monastique ; capacité (moine)

monk = moine ; classe

Monster Slayer = Tueur de monstres ; voie (rôdeur) (XGtE)

monstrosity = monstruosité ; type de créature

morningstar = morgenstern ; arme

Mount Celestia = Mont Céleste ; plan

mountain dwarf = nain des montagnes ; sous-race (nain)

Mounted Combatant = Combattant monté ; don

Multiattack = Attaques multiples ; capacité (rôdeur)

Mystic Arcanum = Arcanum mystique ; capacité (occultiste)

Natural Explorer = Explorateur-né ; capacité (rôdeur)

Natural Illusionist = Illusionniste-né ; capacité (gnome)

Natural Recovery = Récupération naturelle / Ressourcement ; capacité (druide)

Naturally Stealthy = Discrétion naturelle ; capacité (halfelin)

Nature = Nature ; compétence

Nature domain = Domaine de la nature ; voie (clerc)

Nature's Wrath = courroux de la nature ; capacité (paladin/conduit divin)

Nature's Sanctuary = Sanctuaire de dame Nature ; capacité (druide)

Nature's Ward = Protégé de dame Nature ; capacité (druide)

Necromancy Savant = Nécromancien érudit ; capacité (magicien)

necrotic = nécrotique ; type de dégâts

net = filet ; arme

Nine Hells = Neuf enfers ; plan

noble = noble ; historique

Oath of Conquest = Serment de conquête ; voie (paladin) (XGtE)

Oath of Devotion = Serment de dévotion ; voie (paladin)

Oath of Glory = Serment de gloire ; voie (paladin) (TCoE)

Oath of Redemption = Serment de rédemption ; voie (paladin) (XGtE)

Oath of the Ancients = Serment des anciens ; voie (paladin)

Oath of the Watchers = Serment des guetteurs ; voie (paladin) (TCoE)

Oath of Vengeance = Serment de vengeance ; voie (paladin)

Observant = Observateur ; don

One with Shadows = Maître des ombres ; manifestation occulte

ooze = vase ; type de créature

Open Hand Technique = Technique de la paume ; capacité (moine)

Opportunist = Opportuniste ; capacité (moine)

Orc = orc ; langue

Orcish Fury = Fureur orc ; don (XGtE)

Order domain = Domaine de l'ordre ; voie (clerc) (TCoE)

Otherworldly Leap = Saut d'Outremonde ; manifestation occulte

Otherworldly patron = Patron d'Outremonde / Protecteur d'outre-monde ; capacité (occultiste)

Outer Planes = plans extérieurs ; plan

outlander = sauvageon ; historique

Outlands = Terres extérieures ; plan

Overchannel = Surcharge magique ; capacité (magicien)

Pact Boon = Faveur de pacte / Pacte ; capacité (occultiste)

Pact Magic = Magie de pacte ; capacité (occultiste)

Pact of the Chain = Pacte de la chaîne ; capacité (occultiste/pacte)

Pact of the Blade = Pacte de la lame ; capacité (occultiste/pacte)

Pact of the Tome = Pacte du grimoire ; capacité (occultiste/pacte)

padded = matelassée ; armure

paladin = paladin ; classe

Pandemonium = Pandémonium ; plan

paralyzed = paralysé ; état

Parry = Parade ; manœuvre

Path of the Ancestral Guardian = Voie du gardien ancestral ; voie (barbare) (XGtE)

Path of the Beast = Voie de la bête ; voie (barbare) (TCoE)

Path of the Berserker = Voie du berserker ; voie (barbare)

Path of the Giant = Voie du géant ; voie (barbare) (GotG)

Path of the Totem Warrior = Voie du guerrier totem / Voie du guerrier totémique ; voie (barbare)

Path of the Storm Herald = Voie du héraut des tempêtes ; voie (barbare) (XGtE)

Path of the Wild Magic = Voie de la magie sauvage ; voie (barbare) (TCoE)

Path of the Zealot = Voie du zélote ; voie (barbare) (XGtE)

Patient Defense = Défense patiente ; capacité (moine)

Peace domain = Domaine de la paix ; voie (clerc) (TCoE)

Peerless Skill = Compétence hors-pair ; capacité (barde)

Perception = Perception ; compétence

Perfect Self = Perfection de l'être / Perfection ; capacité (moine)

Performance = Représentation ; compétence

Persistent Rage = Rage persistante ; capacité (barbare)

Persuasion = Persuasion ; compétence

petrified = pétrifié ; état

Phantom = Phantôme ; voie (roublard) (TCoE)

Piercer = Empaleur / Perforateur ; don (TCoE)

piercing = perforant ; type de dégâts

pike = pique ; arme

pirate = pirate ; historique

plant = plante ; type de créature

plate = harnois ; armure

platinum piece (pp) = pièce de platine (pp) ; pièce

poison = poison ; type de dégâts

poisoned = empoisonné ; état

Poisoner = Empoisonneur ; don (TCoE)

Polearm Master = Maître d'hast ; don

Portent = Présage ; capacité (magicien)

Position of Privilege = Apanage de la noblesse ; capacité (historique)

Potent Cantrip = Sort mineur puissant / Sort mineur appuyé ; capacité (magicien)

Potent Spellcasting = Incantation puissante ; capacité (clerc)

Precision Attack = Attaque précise ; manœuvre

prerequisites = prérequis

Preserve Life = préservation de la vie / survivance ; capacité (clerc/conduit divin)

Primal Champion = Champion primitif ; capacité (barbare)

Primal Path = Voie primitive ; capacité (barbare)

Primal Strike = Frappe primitive / Attaques primivites ; capacité (druide)

Primeval Awareness = Vigilance primitive ; capacité (rôdeur)

Primordial = primordial ; langue

Prodigy = Prodige ; don (XGtE)

proficiency = maîtrise

proficiency bonus = bonus de maîtrise

Projected Ward = Protection projetée / Égide projetée ; capacité (magicien)

prone = à terre ; état

Protection = Protection ; style de combat

Protection of the Talisman = Protection du Talisman ; manifestation occulte (TCoE)

Psi Warrior = Soldat psi ; voie (guerrier) (TCoE)

psychic = psychique ; type de dégâts

Purity of Body = Pureté physique ; capacité (moine)

Purity of Spirit = Pureté de l'esprit ; capacité (paladin)

Pushing Attack = Repousser ; manœuvre

quarterstaff = bâton ; arme

Quick Toss = Lancer preste ; manœuvre (TCoE)

Quickened Spell = sort accéléré ; métamagie

Quivering Palm = Paume frémissante / Paume vibratoire ; capacité (moine)

Radiance of the Dawn = radiance de l'aube / aube radieuse ; capacité (clerc/conduit divin)

radiant = radiant ; type de dégâts

Rage = Rage ; capacité (barbare)

Rally = Regain ; manœuvre

range = portée ; propriété

ranged weapon attack = attaque à distance avec une arme / attaque d'arme à distance

ranger = rôdeur ; classe

Ranger Archetype = Archétype de rôdeur ; capacité (rôdeur)

Ranger's Companion = Compagnon du rôdeur ; capacité (rôdeur)

rapier = rapière ; arme

reach = allonge ; propriété

Read Thoughts = lecture des pensées ; capacité (clerc/conduit divin)

Ready action = Se tenir prêt ; action

Rebuke of the Talisman = Représailles du Talisman / Réprimande du Talisman ; manifestation occulte (TCoE)

Reckless Attack = Attaque téméraire / Témérité ; capacité (barbare)

Relentless = Implacable ; capacité (guerrier)

Relentless Avenger = Vengeur implacable / Infatigable vengeur ; capacité (paladin)

Relentless Endurance = Endurance implacable / Acharnement ; capacité (demi-orc)

Relentless Hex = Maléfice implacable ; manifestation occulte (XGtE)

Relentless Rage = Rage implacable ; capacité (barbare)

Reliable Talent = Savoir-faire ; capacité (roublard)

Religion = Religion ; compétence

Remarkable Athlete = Athlète accompli ; capacité (guerrier)

Repelling Blast = Décharge répulsive ; manifestation occulte

Researcher = Chercheur ; capacité (historique)

Resilient = Résilient ; don

restrained = entravé ; état

Retainers = Domestiques ; capacité (historique)

Retaliation = Représailles ; capacité (barbare)

ring mail = broigne ; armure

Riposte = Riposte ; manœuvre

Ritual Caster = Magie rituelle ; don

rock gnome = gnome des roches ; sous-race (gnome)

rogue = roublard ; classe

Roguish Archetype = Archétype de roublard ; capacité (roublard)

Rune Carver = Ciseleur de runes ; historique (GotG)

Rune Knight = Chevalier runique ; voie (guerrier) (TCoE)

Rune Shaper = Façonneur de runes ; don (GotG)

Rustic Hospitality = Hospitalité rustique ; capacité (historique)

Sacred Oath = Serment sacré ; capacité (paladin)

Sacred Weapon = arme sacrée ; capacité (paladin/conduit divin)

sage = sage ; historique

sailor = marin ; historique

Samourai = Samouraï ; voie (guerrier) (XGtE)

Savage Attacker = Attaquant sauvage / Agresseur sauvage ; don

Savage Attacks = Attaques sauvages / Sauvagerie ; capacité (demi-orc)

saving throw = jet de sauvegarde

scale mail = armure d'écailles ; armure

School of Abjuration = École d'abjuration / École de l'abjuration ; voie (magicien)

School of Conjuration = École d'invocation / École de l'invocation ; voie (magicien)

School of Divination = École de divination / École de la divination ; voie (magicien)

School of Enchantment = École d'enchantement / École de l'enchantement ; voie (magicien)

School of Evocation = École d'évocation / École de l'évocation ; voie (magicien)

School of Illusion = École d'illusion / École de l'illusion ; voie (magicien)

School of Necromancy = École de nécromancie / École de la nécromancie ; voie (magicien)

School of Transmutation = École de transmutation / École de la transmutation ; voie (magicien)

scimitar = cimeterre ; arme

Scout = Éclaireur ; voie (roublard) (XGtE)

Sculpt Spells = Façonneur de sorts ; capacité (magicien)

Sculptor of Flesh = Sculpteur de chair ; manifestation occulte

Search action = Chercher ; action

Second Chance = Deuxième chance ; don (XGtE)

Second Wind = Second souffle ; capacité (guerrier)

Second-Story Work = Monte-en-l'air ; capacité (roublard)

Sentinel = Sentinelle ; don

Shadow Arts = Arts des ombres / Artiste des ombres ; capacité (moine)

Shadow Magic = Magie des ombres ; voie (ensorceleur) (XGtE)

Shadow Step = Foulée d'ombre ; capacité (moine)

Shadow Touched = Faveur des ombres ; don (TCoE)

Shadowfell, the = Gisombre, la ; plan

Shapechanger = Métamorphe ; capacité (magicien)

Share Spells = Partage des sorts ; capacité (rôdeur)

Sharpshooter = Tireur d'élite ; don

Shelter of the Faithful = Abri du fidèle / Abri des croyants ; capacité (historique)

shield = bouclier ; armure

Shield Master = Maître des boucliers ; don

Ship's Passage = Place à bord ; capacité (historique)

short rest = repos court

shortbow = arc court ; arme

shortsword = épée courte ; arme

Shroud of Shadow = Voile d'ombres ; manifestation occulte (XGtE)

sickle = serpe ; arme

sidekick = comparse

Sign of Ill Omen = Sombre présage ; manifestation occulte

Signature Spells = Sorts de prédilection ; capacité (magicien)

silver piece (sp) = pièce d'argent (pa) ; pièce

silvered weapon = armes en argent ; propriété

simple weapon = armes courantes ; propriété

skill = compétence

skill check = jet de compétence / test de compétence

Skill Expert = Expert ; don (TCoE)

Skill Versatility = Polyvalence ; capacité (demi-elfe)

Skilled = Doué ; don

Skulker = Discret ; don

Slasher = Pourfendeur / Trancheur ; don (TCoE)

slashing = tranchant ; type de dégâts

Sleight of Hand = Escamotage ; compétence

sling = fronde ; arme

Slippery Mind = Esprit fuyant ; capacité (roublard)

Slow Fall = Chute ralentie ; capacité (moine)

Small = Petite (P) ; taille

Sneak Attack = Attaque sournoise ; capacité (roublard)

soldier = soldat ; historique

somatic component (S) = composante somatique (S)

Song of Rest = Chant reposant ; capacité (barde)

sorcerer = ensorceleur ; classe

Sorcerous Origin = Origine magique ; capacité (ensorceleur)

Sorcerous Restoration = Restauration ensorcelée ; capacité (ensorceleur)

Soulknife = Âme acérée ; voie (roublard) (TCoE)

Soul of the Storm Giant = Âme du géant des tempêtes ; don (GotG)

Soul of Vengeance = Âme vengeresse ; capacité (paladin)

Speak with Small Beasts = Communication avec les petits animaux ; capacité (gnome)

spear = lance ; arme

spell attack = attaque avec un sort

Spell Bombardment = Bombardement de sorts / Torrent arcanique ; capacité (ensorceleur)

Spell Mastery = Maîtrise des sorts ; capacité (magicien)

Spell Resistance = Résistance aux sorts ; capacité (magicien)

spell slots = emplacements de sorts

Spell Sniper = Mage offensif / Artillerie magique ; don

Spell Thief = Voleur de sort ; capacité (roublard)

spellcaster = lanceur de sorts

Spellcasting = Incantation ; capacité

spellcasting ability = caractéristique d'incantation

Spirit Seeker = Quêteur spirituel ; capacité (barbare)

Spirit Walker = Marcheur spirituel ; capacité (barbare)

splint = clibanion ; armure

Split Enchantment = Partage d'enchantement / Enchantement bifide ; capacité (magicien)

spy = espion ; historique

Squat Nimbleness = Agilité des courts-sur-pattes / Trapu mais agile ; don (XGtE)

Stealth = Discrétion ; compétence

Step of the Wind = Déplacement aérien ; capacité (moine)

Stillness of Mind = Serénité ; capacité (moine)

Stonecunning = Connaissance de la pierre ; capacité (nain)

Storm Sorcery = Sorcellerie des tempêtes ; voie (ensorceleur) (XGtE)

Stormborn = Enfant de la tempête ; capacité (clerc)

stout = robuste ; sous-race (halfelin)

Stout Resilience = Résistance des robustes / Résilience des robustes ; capacité (halfelin)

Strength = Force ; caractéristique

Strike of the Giants = Frappe des géants / Impact des géants ; don (GotG)

Stroke of Luck = Coup de chance ; capacité (roublard)

studded leather = cuir clouté ; armure

Student of War = Disciple martial ; capacité (guerrier)

stunned = étourdi ; état

Stunning Strike = Frappe étourdissante ; capacité (moine)

Subrace = sous-race / variante raciale ; race

Subtle Spell = sort subtil ; métamagie

Sunlight Sensitivity = Sensibilité au soleil ; capacité (elfe)

Superior Critical = Critique supérieur ; capacité (guerrier)

Superior Darkvision = Vision dans le noir supérieure ; capacité (elfe)

Superior Hunter's Defense = Défense du chasseur supérieure / Défense de chasseur supérieure ; capacité (rôdeur)

Superior Inspiration = Inspiration supérieure ; capacité (barde)

Supreme Healing = Guérison suprême ; capacité (clerc)

Supreme Sneak = Discrétion suprême / Furtivité suprême ; capacité (roublard)

Superior Technique = Technique supérieure ; style de combat (TCoE)

Survival = Survie ; compétence

Survivor = Survivant ; capacité (guerrier)

Swarmkeeper = Gardien des nuées ; voie (rôdeur) (TCoE)

Swashbuckler = Bretteur ; voie (roublard) (XGtE)

Sweeping Attack = Balayage ; manœuvre

Sylvan = sylvestre ; langue

Tactical Assessment = Évaluation technique ; manœuvre (TCoE)

Tavern Brawler = Bagarreur de tavernes ; don

Telekinetic = Télékinésiste ; don (TCoE)

Telepathic = Télépathe ; don (TCoE)

Tempest domain = Domaine de la tempête ; voie (clerc)

Terran = terreux ; langue

The Third Eye = Troisième œil ; capacité (magicien)

Thief = Voleur ; voie (roublard)

Thief of Five Fates = Voleur des cinq destinées ; manifestation occulte

Thief's Reflexes = Réflexes de voleur ; capacité (roublard)

Thieves' cant = Jargon des voleurs / Argot des voleurs ; capacité (roublard)

thieves' cant = jargon des voleurs / argot des voleurs ; langue

thieves' tools = outils de voleur

Thirsting Blade = Lame assoiffée ; manifestation occulte

Thought Shield = Bouclier mental ; capacité (occultiste)

Thousand Forms = Mille formes / Mille visages ; capacité (druide)

three-quarters cover = abri important

thrown = lancer ; propriété

Thrown Weapon Fighting = Armes de lancer ; style de combat (TCoE)

thunder = tonnerre ; type de dégâts

Thunderbolt Strike = Frappe de l'éclair / Choc foudrayant ; capacité (clerc)

Tides of Chaos = Marée du chaos ; capacité (ensorceleur)

tiefling = tieffelin ; race

Timeless Body = Jeunesse éternelle ; capacité (druide, moine)

Tinker = Bricoleur ; capacité (gnome)

Tiny = Très petite (TP) ; taille

Tomb of Levistus = Tombe de Levistus ; manifestation occulte (XGtE)

Tongue of the Sun and Moon = Langue du soleil et de la lune ; capacité (moine)

total cover = abri total

Totem Spirit = Esprit totem / Totem spirituel ; capacité (barbare)

Totemic Attunement = Lien totémique / Harmonisation totémique ; capacité (barbare)

Tough = Robuste ; don

Trance = Transe ; capacité (elfe)

Tranquility = Tranquillité / Ataraxie ; capacité (moine)

Transitive Planes = plans transitifs ; plan

Transmutation Savant = Transmutateur érudit ; capacité (magicien)

Transmuter's Stone = Pierre du transmutateur ; capacité (magicien)

Tremorsense = Perception des vibrations

Trickery domain = Domaine de la duperie / Domaine de la ruse ; voie (clerc)

Trickster's Escape = Fuite de l'escroc / Fuite de l'escamoteur ; manifestation occulte (XGtE)

trident = trident ; arme

trinkets = babioles

Trip Attack = Croc-en-jambe ; manœuvre

truesight = vision véritable / vision parfaite

Turn the Faithless = renvoi des infidèles ; capacité (paladin/conduit divin)

Turn the Unholy = renvoi des impies ; capacité (paladin/conduit divin)

Turn Undead = renvoi des morts-vivants ; capacité (clerc/conduit divin)

Twilight domain = Domaine du crépuscule ; voie (clerc) (TCoE)

Twinned Spell = sort jumeau ; métamagie

two-handed = à deux mains ; propriété

Two-Weapon Fighting = Combat à deux armes ; style de combat

unaligned = sans alignement / non-aligné

Unarmed Fighting = Combat à mains nues ; style de combat (TCoE)

Unarmored Defense = Défense sans armure ; capacité (barbare, moine)

Unarmored Movement = Déplacement sans armure ; capacité (moine)

Uncanny Dodge = Esquive instinctive ; capacité (roublard)

unconscious = inconscient ; état

undead = mort-vivant (pluriel: morts-vivants) ; type de créature

Undead Thralls = Serviteurs morts-vivants ; capacité (magicien)

Undercommon = commun des profondeurs ; langue

Underdark = Outreterre

Undying Sentinel = Sentinelle immortelle ; capacité (paladin)

Undying Servitude = Servitude de la tombe ; manifestation occulte (TCoE)

urchin = enfant des rues ; historique

Use an Object = Utiliser un objet ; action

Use Magic Device = Utilisation d'objets magiques ; capacité (roublard)

Vanish = Disparition ; capacité (rôdeur)

verbal component (V) = composante verbale (V)

versatile = polyvalente ; propriété

Versatile Trickster = Escroc polyvalent / Omniprésence ; capacité (roublard)

Vigor of the Hill Giant = Vigueur du géant des collines ; don (GotG)

Visions of Distant Realms = Royaumes lointains ; manifestation occulte

Visions of the Past = Visions du passé ; capacité (clerc)

Voice of the Chain Master = Voix du maître des Chaînes ; manifestation occulte

Vow of Enmity = vœu d'hostilité ; capacité (paladin/conduit divin)

Wanderer = Éternel vagabond ; capacité (historique)

War Caster = Mage de guerre ; don

War domain = Domaine de la guerre ; voie (clerc)

War God's Blessing = bénédiction du dieu de la Guerre ; capacité (clerc/conduit divin)

War Magic = Magie de guerre ; capacité (guerrier)

War Magic = Magie de guerre ; voie (magicien) (XGtE)

war pick = pic de guerre ; arme

War Priest = Prêtre de guerre ; capacité (clerc)

Warding Flare = Illumination protectrice ; capacité (clerc)

warhammer = marteau de guerre ; arme

warlock = occultiste ; classe

Way of Mercy = Voie de la miséricorde ; voie (moine) (TCoE)

Way of Shadow = Voie de l'ombre ; voie (moine)

Way of the Ascendant Dragon = Voie du dragon ascendant ; voie (moine) (FToD)

Way of the Astral Sea = Voie de l'astre intérieur ; voie (moine) (TCoE)

Way of the Drunken Master = Voie du maître ivre ; voie (moine) (XGtE)

Way of the Four Elements = Voie des quatre éléments ; voie (moine)

Way of the Kensei = Voie du kensei ; voie (moine) (XGtE)

Way of the Open Hand = Voie de la paume ; voie (moine)

Way of the Sun Soul = Voie de l'âme solaire ; voie (moine) (XGtE)

Weapon Bond = Lien avec une arme / Arme occulte ; capacité (guerrier)

Weapon Master = Maître d'armes ; don

whip = fouet ; arme

Whispers of the Grave = Murmures de la tombe ; manifestation occulte

Wholeness of Body = Plénitude physique ; capacité (moine)

Wild Magic = Magie sauvage ; voie (ensorceleur)

Wild Magic Surge = Pic de magie sauvage ; capacité (ensorceleur)

Wild Shape = Forme sauvage ; capacité (druide)

Wisdom = Sagesse ; caractéristique

Witch Sight = Vision de sorcier / Vision sorcière; manifestation occulte

wizard = magicien ; classe

wood elf = elfe des bois / elfe sylvestre ; sous-race (elfe)

Wood Elf Magic = Magie des elfes des bois / Magie des elfes sylvestres ; don (XGtE)

Wrath of the Storm = Fureur de l'ouragan ; capacité (clerc)

Ysgard = Ysgard ; plan

Sorts D&D 5

Abi-Dalzim's Horrid Wilting = Flétrissure épouvantable d'Abi-Dalzim (XGtE)
Absorb Elements = Absorption des éléments (XGtE)
Acid Splash = Aspersion d'acide / Aspersion acide
Aganazzar's Scorcher = Flambée d'Aganazzar (XGtE)
Aid = Aide
Alarm = Alarme
Alter Self = Modification d'apparence
Animal Friendship = Amitié avec les animaux
Animal Messenger = Messager animal
Animal Shapes = Formes animales / Métamorphose animale
Animate Dead = Animation des morts
Animate Objects = Animation d'objets / Animation des objets
Antilife Shell = Coquille antivie
Antimagic Field = Champ antimagie
Antipathy/Sympathy = Aversion/attirance
Arcane Eye = Oeil magique / Oeil du mage
Arcane Gate = Portail magique / Portail arcanique
Arcane Lock = Verrou magique
Armor of Agathys = Armure d'Agathys
Arms of Hadar = Tentacules de Hadar
Ashardalon's Stride = Foulée d'Ashardalon (FToD)
Astral Projection = Projection astrale
Augury = Augure
Aura of Life = Aura de vie
Aura of Purity = Aura de pureté
Aura of Vitality = Aura de vitalité
Awaken = Éveil
Bane = Fléau / Imprécation
Banishing Smite = Châtiment du ban
Banishment = Bannissement
Barkskin = Peau d'écorce
Beacon of Hope = Lueur d'espoir
Beast Bond = Lien avec une bête (XGtE)
Beast Sense = Sens animal
Bestow curse = Malédiction
Bigby's Hand = Main de Bigby
Blade Barrier = Barrière de lames
Blade of Disaster = Lame du desastre (TCoE)
Blade Ward = Protection contre les armes
Bless = Bénédiction
Blight = Flétrissement
Blinding Smite = Châtiment aveuglant
Blindness/Deafness = Cécité/surdité
Blink = Clignotement
Blur = Flou
Bones of the Earth = Ossements de la Terre (XGtE)
Booming Blade = Lame retentissante (TCoE)
Branding Smite = Châtiment révélateur
Burning Hands = Mains brûlantes
Call Lightning = Appel de la foudre
Calm Emotions = Apaisement des émotions
Catapult = Catapulte (XGtE)
Catnap = Sieste (XGtE)
Cause Fear = Frayeur (XGtE)
Ceremony = Cérémonie (XGtE)
Chaos Bolt = Éclair de chaos (XGtE)
Chain Lightning = Chaîne d'éclairs
Charm Monster = Charme-monstre (XGtE)
Charm Person = Charme-personne
Chill Touch = Contact glacial
Chromatic Orb = Orbe chromatique
Circle of Death = Cercle de mort
Circle of Power = Cercle de pouvoir
Clairvoyance = Clairvoyance
Clone = Clone
Cloud of Daggers = Nuée de dagues
Cloudkill = Brume mortelle
Color Spray = Couleurs dansantes
Command = Injonction
Commune = Communion
Commune with Nature = Communion avec la nature
Compelled Duel = Duel forcé
Comprehend Languages = Compréhension des langues
Compulsion = Compulsion
Cone of Cold = Cône de froid
Confusion = Confusion
Conjure Animals = Invocation d'animaux
Conjure Barrage = Invocation de projectiles / Hérissement de projectiles
Conjure Celestial = Invocation de céleste
Conjure Elemental = Invocation d'élémentaire
Conjure Fey = Invocation de fée
Conjure Minor Elementals = Invocation d'élémentaires mineurs
Conjure Volley = Invocation de volée
Conjure Woodland Beings = Invocation d'êtres sylvestres
Contact Other Plane = Contact avec un autre plan / Contact avec les plans
Contagion = Contagion
Contingency = Prévoyance / Anticipation
Continual Flame = Flamme éternelle
Control Flames = Contrôle des flammes (XGtE)
Control Water = Contrôle de l'eau
Control Weather = Contrôle du climat
Control Winds = Contrôle des vents (XGtE)
Cordon of Arrows = Cordon de flèches
Counterspell = Contresort
Create Bonfire = Embrasement (XGtE)
Create Food and Water = Création de nourriture et d'eau
Create Homunculus = Création d'homoncule (XGtE)
Create or Destroy Water = Création ou destruction d'eau
Create Undead = Création de mort-vivant
Creation = Création
Crown of Madness = Couronne du dément

Crown of Stars = Couronne d'étoiles (XGtE)
Crusader's Mantle = Aura du croisé
Cure Wounds = Soins
Dancing Lights = Lumières dansantes
Danse Macabre = Danse Macabre (XGtE)
Darkness = Ténèbres
Darkvision = Vision dans le noir
Dawn = Aube (XGtE)
Daylight = Lumière du jour
Death Ward = Protection contre la mort
Delayed Blast Fireball = Boule de feu à retardement
Demiplane = Demi-plan
Destructive Wave = Vague destructrice
Detect Evil and Good = Détection du mal et du bien
Detect Magic = Détection de la magie
Detect Poison and Disease = Détection du poison et des maladies
Detect Thoughts = Détection des pensées
Dimension Door = Porte dimensionnelle
Disguise Self = Déguisement
Disintegrate = Désintégration
Dispel Evil and Good = Dissipation du mal et du bien
Dispel Magic = Dissipation de la magie
Dissonant Whispers = Murmures dissonants
Divination = Divination
Divine Favor = Faveur divine
Divine Word = Parole divine
Dominate Beast = Domination de bête / Domination d'animal
Dominate Monster = Domination de monstre
Dominate Person = Domination de personne
Draconic Transformation = Transformation draconique (FToD)
Dragon's Breath = Souffle du dragon (XGtE)
Drawmij's Instant Summons = Convocations instantanées de Drawmij
Dream = Songe
Dream of the Blue Veil = Songe du voile bleu (TCoE)
Druid Grove = Bosquet des druides (XGtE)
Druidcraft = Druidisme
Dust Devil = Tourbillon de poussière (XGtE)
Earth Tremor = Secousse sismique (XGtE)
Earthbind = Attraction terrestre (XGtE)
Earthquake = Tremblement de terre
Eldritch Blast = Décharge occulte
Elemental Bane = Fléau élémentaire (XGtE)
Elemental Weapon = Arme élémentaire
Enemies Abound = Ennemis à foison (XGtE)
Enervation = Énervation (XGtE)
Enhance Ability = Amélioration de caractéristique
Enlarge/Reduce = Agrandissement/rapetissement
Ensnaring Strike = Frappe piégeuse
Entangle = Enchevêtrement
Enthrall = Discours captivant
Erupting Earth = Éruption de terre (XGtE)
Etherealness = Forme éthérée
Evard's Black Tentacles = Tentacules noirs d'Evard
Expeditious Retreat = Repli expéditif
Eyebite = Mauvais oeil
Fabricate = Fabrication
Faerie Fire = Lueurs féeriques
False Life = Simulacre de vie
Far Step = Foulée dimensionnelle (XGtE)
Fear = Peur / Terreur
Feather Fall = Feuille morte
Feeblemind = Esprit faible
Feign Death = Mort simulée / État cadavérique
Find Familiar = Appel de familier
Find Greater Steed = Appel de destrier supérieur (XGtE)
Find Steed = Appel de destrier
Find the Path = Sens de l'orientation / Orientation
Find Traps = Sens des pièges / Détection des pièges
Finger of Death = Doigt de mort
Fire Bolt = Trait de feu
Fire Shield = Bouclier de feu
Fire Storm = Tempête de feu
Fireball = Boule de feu
Fizban's Platinum Shield = Bouclier de platine de Fizban (FToD)
Flame Arrows = Flèches enflammées (XGtE)
Flame Blade = Lame de feu
Flame Strike = Colonne de flamme
Flaming Sphere = Sphère de feu
Flesh to Stone = Pétrification
Fly = Vol
Fog Cloud = Nappe de brouillard
Forbiddance = Interdiction
Forcecage = Cage de force
Foresight = Prémonition
Freedom of Movement = Liberté de mouvement
Friends = Amis / Faux amis
Frostbite = Gelure (XGtE)
Gaseous Form = Forme gazeuse
Gate = Portail
Geas = Quête
Gentle Repose = Préservation des morts / Doux repos
Giant Insect = Insecte géant
Glibness = Bagou
Globe of Invulnerability = Globe d'invulnérabilité
Glyph of Warding = Glyphe de protection / Glyphe de garde
Goodberry = Baies nourricières
Grasping Vine = Liane avide
Grease = Graisse
Greater Invisibility = Invisibilité supérieure / Invisibilité suprême
Greater Restoration = Restauration supérieure / Restauration suprême
Green-Flame Blade = Lame aux flammes vertes / Lame des flammes vertes (TCoE)
Guardian of Faith = Gardien de la foi
Guardian of Nature = Gardien de la nature (XGtE)
Guards and Wards = Protections et sceaux

Guidance = Assistance
Guiding Bolt = Éclair traçant / Rayon traçant
Gust = Saute de vent (XGtE)
Gust of Wind = Bourrasque
Hail of Thorns = Grêle d'épines
Hallow = Sanctification
Hallucinatory Terrain = Terrain hallucinatoire
Harm = Contamination
Haste = Hâte
Heal = Guérison
Healing Spirit = Esprit guérisseur (XGtE)
Healing Word = Mot de guérison
Heat Metal = Métal brûlant
Hellish Rebuke = Représailles infernales
Heroes' Feast = Festin des héros
Heroism = Héroïsme
Hex = Maléfice
Hold Monster = Immobilisation de monstre
Hold Person = Immobilisation de personne
Holy Aura = Aura sacrée
Holy Weapon = Arme sacrée (XGtE)
Hunger of Hadar = Voracité de Hadar
Hunter's Mark = Marque du chasseur
Hypnotic Pattern = Motif hypnotique
Ice Knife = Couteau de glace (XGtE)
Ice Storm = Tempête de grêle
Identify = Identification
Illusory Dragon = Dragon illusoire (XGtE)
Illusory Script = Texte illusoire
Immolation = Immolation / Immolation ardente (XGtE)
Imprisonment = Emprisonnement
Incendiary Cloud = Nuage incendiaire
Infernal Calling = Assignation infernale (XGtE)
Infestation = Infestation (XGtE)
Inflict Wounds = Blessure
Insect Plague = Fléau d'insectes
Intellect Fortress = Forteresse d'intellect (TCoE)
Investiture of Flame = Sacre des flammes (XGtE)
Investiture of Ice = Sacre de la glace (XGtE)
Investiture of Stone = Sacre de la pierre (XGtE)
Investiture of Wind = Sacre du vent (XGtE)
Invisibility = Invisibilité
Invulnerability = Invulnérabilité (XGtE)
Jump = Saut
Knock = Déblocage
Legend Lore = Mythes et légendes
Leomund's Secret Chest = Coffre secret de Léomund
Leomund's Tiny Hut = Petite hutte de Léomund
Lesser Restoration = Restauration partielle
Levitate = Lévitation
Life Transference = Transfert de vie (XGtE)
Light = Lumière
Lightning Arrow = Flèche de foudre
Lightning Bolt = Éclair
Lightning Lure = Ferrage foudroyant / Ferrage fulgurant (TCoE)
Locate Animals or Plants = Localisation d'animaux ou de plantes
Locate Creature = Localisation de créature
Locate Object = Localisation d'objet
Longstrider = Grande foulée
Maddening Darkness = Ténèbres oppressantes (XGtE)
Maelstrom = Maelström (XGtE)
Mage Armor = Armure de mage / Armure du mage
Mage Hand = Main de mage / Main du mage
Magic Circle = Cercle magique
Magic Jar = Urne magique / Possession
Magic Missile = Projectile magique
Magic Mouth = Bouche magique
Magic Stone = Pierre magique (XGtE)
Magic Weapon = Arme magique
Major Image = Image majeure
Mass Cure Wounds = Soins de groupe
Mass Heal = Guérison de groupe
Mass Healing Word = Mot de guérison de groupe
Mass Polymorph = Métamorphose de groupe (XGtE)
Mass Suggestion = Suggestion de groupe
Maximilian's Earthen Grasp = Poigne terreuse de Maximilien (XGtE)
Maze = Dédale
Meld into Stone = Fusion dans la pierre
Melf's Acid Arrow = Flèche acide de Melf
Melf's Minute Meteors = Minuscules météores de Melf (XGtE)
Mending = Réparation
Mental Prison = Prison mentale (XGtE)
Message = Message
Meteor Swarm = Nuée de météores
Mighty Fortress = Forteresse majestueuse (XGtE)
Mind Blank = Esprit impénétrable
Mind Sliver = Piqûre mentale (TCoE)
Mind Spike = Épine mentale (XGtE)
Minor Illusion = Illusion mineure
Mirage Arcane = Mirage
Mirror Image = Image miroir
Mislead = Double illusoire
Misty Step = Foulée brumeuse
Modify Memory = Modification de mémoire
Mold Earth = Façonnage de la terre (XGtE)
Moonbeam = Rayon de lune
Mordenkainen's Faithful Hound = Chien de garde de Mordenkainen
Mordenkainen's Magnificent Mansion = Manoir somptueux de Mordenkainen
Mordenkainen's Private Sanctum = Sanctuaire privé de Mordenkainen
Mordenkainen's Sword = Épée de Mordenkainen
Move Earth = Terraformage / Glissement de terrain
Nathair's Mischief = Espièglerie de Nathair (FToD)
Negative Energy Flood = Déluge d'énergie négative (XGtE)
Nondetection = Antidétection

Nystul's Magic Aura = Aura magique de Nystul

Order of Scribes = Ordre des scribes ; voie (magicien) (TCoE)

Otiluke's Freezing Sphere = Sphère glaciale d'Otiluke / Sphère glacée d'Otiluke

Otiluke's Resilient Sphere = Sphère résiliente d'Otiluke

Otto's Irresistible Dance = Danse irrésistible d'Otto

Pass without Trace = Passage sans trace

Passwall = Passe-muraille

Phantasmal Force = Force fantasmagorique

Phantasmal Killer = Assassin imaginaire

Phantom Steed = Monture fantôme

Planar Ally = Allié planaire

Planar Binding = Contrat / Entrave planaire

Plane Shift = Changement de plan

Plant Growth = Croissance végétale

Poison Spray = Bouffée de poison

Polymorph = Métamorphose

Power Word Heal = Mot de pouvoir guérisseur

Power Word Kill = Mot de pouvoir mortel

Power Word Pain = Mot de pouvoir douloureux (XGtE)

Power Word Stun = Mot de pouvoir étourdissant

Prayer of Healing = Prière de guérison

Prestidigitation = Prestidigitation

Primal Savagery = Sauvagerie primitive (XGtE)

Primordial Ward = Protection primordiale (XGtE)

Prismatic Spray = Rayons prismatiques / Embruns prismatiques

Prismatic Wall = Mur prismatique

Produce Flame = Flammes

Programmed Illusion = Illusion programmée

Project Image = Projection d'image / Image projetée

Protection from Energy = Protection contre une énergie / Protection contre l'énergie

Protection from Evil and Good = Protection contre le mal et le bien

Protection from Poison = Protection contre le poison

Psychic Scream = Hurlement psychique (XGtE)

Purify Food and Drink = Purification de nourriture et d'eau / Purification de la nourriture et de l'eau

Pyrotechnics = Pyrotechnie (XGtE)

Raise Dead = Rappel à la vie

Rary's Telepathic Bond = Lien télépathique de Rary

Raulothim's Psychic Lance = Lance d'arçon psychique de Raulothim / Lance psychique de Raulothim (FToD)

Ray of Enfeeblement = Rayon affaiblissant

Ray of Frost = Rayon de givre

Ray of Sickness = Rayon empoisonné

Regenerate = Régénération

Reincarnate = Réincarnation

Remove Curse = Délivrance des malédictions

Resistance = Résistance

Resurrection = Résurrection

Reverse Gravity = Inversion de la gravité

Revivify = Retour à la vie

Rime's Binding Ice = Entraves de givre (FToD)

Rope Trick = Corde enchantée

Sacred Flame = Flamme sacrée

Sanctuary = Sanctuaire

Scatter = Diversion (XGtE)

Scorching Ray = Rayon ardent

Scrying = Scrutation

Searing Smite = Châtiment calcinant

See Invisibility = Voir l'invisible / Détection de l'invisibilité

Seeming = Apparence trompeuse

Sending = Communication à distance

Sequester = Dissimulation / Dissimulation suprême

Shadow Blade = Lame d'ombres (XGtE)

Shadow of Moil = Ombre d'égarement (XGtE)

Shape Water = Façonnage de l'eau (XGtE)

Shapechange = Changement de forme

Shatter = Fracassement

Shield = Bouclier

Shield of Faith = Bouclier de la foi

Shillelagh = Gourdin magique / Crosse des druides

Shocking Grasp = Poigne électrique

Sickening Radiance = Rayonnement écoeurant (XGtE)

Silence = Silence

Silent Image = Image silencieuse

Simulacrum = Simulacre

Skill Empowerment = Amélioration de compétences (XGtE)

Skywrite = Libellé aérien (XGtE)

Sleep = Sommeil

Sleet Storm = Tempête de neige

Slow = Lenteur

Snare = Collet (XGtE)

Snilloc's Snowball Swarm = Nuée de boules de neige de Snilloc (XGtE)

Soul Cage = Cage des âmes (XGtE)

Spare the Dying = Stabilisation

Speak with Animals = Communication avec les animaux

Speak with Dead = Communication avec les morts

Speak with Plants = Communication avec les plantes

Spider Climb = Pattes d'araignée

Spike Growth = Croissance d'épines

Spirit Guardians = Esprits gardiens

Spirit Shroud = Voile spirituel (TCoE)

Spiritual Weapon = Arme spirituelle

Staggering Smite = Châtiment débilitant

Steel Wind Strike = Frappe du vent d'acier (XGtE)

Stinking Cloud = Nuage nauséabond

Stone Shape = Façonnage de la pierre

Stoneskin = Peau de pierre

Storm Sphere = Sphère de tempête (XGtE)

Storm of Vengeance = Tempête vengeresse

Suggestion = Suggestion

Summon Aberration = Convocation d'aberration (TCoE)

Summon Beast = Convocation de bête (TCoE)

Summon Celestial = Convocation de céleste (TCoE)

Summon Construct = Convocation d'artificiel (TCoE)

Summon Draconic Spirit = Convocation d'esprit draconique (FToD)
Summon Elemental = Convocation d'élémentaire (TCoE)
Summon Fey = Convocation de fée (TCoE)
Summon Fiend = Convocation de fiélon (TCoE)
Summon Greater Demon = Convocation de démon majeur (XGtE)
Summon Lesser Demons = Convocation de démons mineurs (XGtE)
Summon Shadospawn = Convocation de rejeton d'ombre (TCoE)
Summon Undead = Convocation de mort-vivant (TCoE)
Sunbeam = Rayon de soleil
Sunburst = Éclat du soleil
Swift Quiver = Carquois magique / Vif carquois
Sword Burst = Éruption de lames (TCoE)
Symbol = Symbole
Synaptic Static = Perturbations synaptiques (XGtE)
Tasha's Caustic Brew = Mixture caustique de Tasha (TCoE)
Tasha's Hideous Laughter = Fou rire de Tasha
Tasha's Mind Whip = Fouet mental de Tasha (TCoE)
Tasha's Otherworldly Guise = Costume d'Outremonde de Tasha (TCoE)
Telekinesis = Télékinésie
Telepathy = Télépathie
Teleport = Téléportation
Teleportation Circle = Cercle de téléportation
Temple of the Gods = Temple des dieux (XGtE)
Tenser's Floating Disk = Disque flottant de Tenser
Tenser's Transformation = Transformation de Tenser (XGtE)
Thaumaturgy = Thaumaturgie
Thorn Whip = Fouet épineux
Thunder Step = Foulée tonitruante (XGtE)
Thunderclap = Coup de tonnerre (XGtE)
Thunderous Smite = Châtiment tonitruant
Thunderwave = Vague tonnante
Tidal Wave = Raz-de-marée (XGtE)
Time Stop = Arrêt du temps
Tiny Servant = Serviteur miniature (XGtE)
Toll the Dead = Glas (XGtE)
Tongues = Don des langues
Transmute Rock = Transmutation de la pierre (XGtE)
Transport via Plants = Voie végétale
Tree Stride = Passage par les arbres
True Polymorph = Métamorphose suprême
True Resurrection = Résurrection suprême
True Seeing = Vision suprême
True Strike = Coup au but
Tsunami = Tsunami
Unseen Servant = Serviteur invisible
Vampiric Touch = Toucher du vampire / Caresse du vampire
Vicious Mockery = Moquerie cruelle
Vitriolic Sphere = Sphère de vitriol (XGtE)
Wall of Fire = Mur de feu
Wall of Force = Mur de force
Wall of Ice = Mur de glace
Wall of Light = Mur de lumière (XGtE)
Wall of Sand = Mur de sable (XGtE)
Wall of Stone = Mur de pierre
Wall of Thorns = Mur d'épines
Wall of Water = Mur d'eau (XGtE)
Warding Bond = Lien de protection
Warding Wind = Vent protecteur (XGtE)
Water Breathing = Respiration aquatique
Water Walk = Marche sur l'eau / Marche sur l'onde
Watery Sphere = Sphère aqueuse (XGtE)
Web = Toile d'araignée
Weird = Ennemi subconscient
Whirlwind = Tourbillon (XGtE)
Wind Walk = Marche sur le vent / Vent divin
Wind Wall = Mur de vent
Wish = Souhait
Witch Bolt = Trait ensorcelé
Word of Radiance = Mot de radiance (XGtE)
Word of Recall = Mot de retour
Wrath of Nature = Fureur de la nature (XGtE)
Wrathful Smite = Châtiment courroucé
Zephyr Strike = Frappe du zéphyr (XGtE)
Zone of Truth = Zone de vérité

Créatures D&D 5

Aarakocra = Aarakocra / Aarakocre
Aboleth = Aboleth
Abominable Yeti = Yéti abominable / Yeti abominable
Acolyte = Acolyte
Adult Dragon = Dragon, adulte
Adult Blue Dracolich = Dracoliche bleue, adulte
Air Elemental = Élémentaire de l'air
Allosaurus = Allosaure
Ancient Dragon = Dragon, ancien / Dragon vénérable
Androsphinx = Androsphinx
Animated Armor = Armure animée
Ankheg = Ankheg
Ankylosaurus = Ankylosaure
Ape = Grand singe
Arcanaloth = Arcanaloth
Archmage = Archimage
Assassin = Assassin
Awakened Shrub = Arbuste éveillé
Awakened Tree = Arbre éveillé
Axe Beak = Bec de hache / Autrache
Azer = Azer
Baboon = Babouin
Badger = Blaireau
Balor = Balor
Bandit = Bandit
Bandit Captain = Bandit, capitaine
Banshee = Banshie
Barbed Devil = Diable barbelé
Barlgura = Barlgura
Basilisk = Basilic
Bat = Chauve-souris
Bearded Devil = Diable barbu
Behir = Béhir
Beholder = Tyrannoeil
Beholder Zombie = Zombi tyrannoeil
Berserker = Berserker
Black Bear = Ours noir
Black Dragon = Dragon noir
Black Pudding = Pouding noir
Blink Dog = Chien esquiveur
Blood Hawk = Faucon de sang
Blue Dragon = Dragon bleu
Blue Slaad = Slaad bleu
Boar = Sanglier
Bone Devil = Diable osseux
Bone Naga = Naga osseux
Brass Dragon = Dragon d'airain
Bronze Dragon = Dragon de bronze
Brown Bear = Ours brun
Bugbear = Gobelours
Bugbear Chief = Gobelours, chef
Bulette = Bulette
Bullywug = Brutacien
Cambion = Cambion
Camel = Chameau
Carrion Crawler = Charognard rampant
Cat = Chat
Centaur = Centaure
Chain Devil = Diable à chaîne / Diable des chaînes
Chasme = Chasme
Chimera = Chimère
Chuul = Chuul
Clay Golem = Golem d'argile
Cloaker = Manteleur
Cloud Giant = Géant des nuages
Cockatrice = Cockatrice
Commoner = Roturier
Constrictor Snake = Serpent constricteur
Copper Dragon = Dragon de cuivre
Couatl = Couatl
Crab = Crabe
Crawling Claw = Griffe rampante / Main rampante
Crocodile = Crocodile
Cult Fanatic = Fanatique / Fanatique de secte
Cultist = Cultiste / Membre de secte
Cyclops = Cyclope
Dao = Dao
Darkmantle = Mante obscure
Death Dog = Chien du trépas
Death Knight = Chevalier de la mort
Death Slaad = Slaad funeste
Death Tyrant = Tyramort
Deep Gnome (Svirfneblin) = Gnome des profondeurs (svirfnebelin)
Deer = Cerf
Demilich = Demi-liche
Deva = Déva
Dire Wolf = Loup sanguinaire
Displacer Beast = Bête éclipsante
Djinni = Djinn
Doppelganger = Doppelganger
Draft Horse = Cheval de trait
Dragon Turtle = Dragon-tortue
Dragon Wyrmling = Dragon, dragonnet / Dragonnet
Dretch = Dretch
Drider = Drider
Drow = Drow
Drow Elite Warrior = Drow, guerrier d'élite
Drow Mage = Drow, mage
Drow Priestress of Lolth = Drow, prêtresse de Lolth
Druid = Druide
Dryad = Dryade
Duergar = Duergar
Duodrone = Duodrone

Dust Mephit = Méphite poussiéreux
Eagle = Aigle
Earth Elemental = Élémentaire de la terre
Efreeti = Éfrit
Elephant = Éléphant
Elk = Élan
Empyrean = Empyréen
Erinyes = Érinye
Ettercap = Ettercap
Ettin = Ettin
Faerie Dragon = Dragon féerique
Fire Elemental = Élémentaire du feu
Fire Giant = Géant du feu
Fire Snake = Serpent de feu
Flameskull = Crânefeu
Flesh Golem = Golem de chair
Flumph = Flumph
Flying Snake = Serpent volant
Flying Sword = Épée volante
Fomorian = Fomorien
Frog = Grenouille
Frost Giant = Géant du givre
Galeb Duhr = Galeb duhr
Gargoyle = Gargouille
Gas Spore = Spore gazeuse
Gelatinous Cube = Cube gélatineux
Ghast = Blême
Ghost = Fantôme
Ghoul = Goule
Giant Ape = Singe géant
Giant Badger = Blaireau géant
Giant Bat = Chauve-souris géante
Giant Boar = Sanglier géant
Giant Centipede = Mille-pattes géant
Giant Constrictor Snake = Serpent constricteur géant
Giant Crab = Crabe géant
Giant Crocodile = Crocodile géant
Giant Eagle = Aigle géant
Giant Elk = Élan géant
Giant Fire Beetle = Scarabée de feu géant
Giant Frog = Grenouille géante
Giant Goat = Chèvre géante
Giant Hyena = Hyène géante
Giant Lizard = Lézard géant
Giant Octopus = Pieuvre géante
Giant Owl = Chouette géante
Giant Poisonous Snake = Serpent venimeux géant
Giant Rat = Rat géant
Giant Scorpion = Scorpion géant
Giant Sea Horse = Hippocampe géant
Giant Shark = Requin géant
Giant Spider = Araignée géante
Giant Toad = Crapaud géant
Giant Vulture = Vautour géant
Giant Wasp = Guêpe géante
Giant Weasel = Belette géante
Giant Wolf Spider = Araignée-loup géante
Gibbering Mouther = Babélien
Githyanki Knight = Githyanki, chevalier
Githyanki Warrior = Githyanki, guerrier
Githzerai Monk = Githzerai, moine
Githzerai Zerth = Githzerai, zerth
Glabrezu = Glabrezu
Gladiator = Gladiateur
Gnoll = Gnoll
Gnoll Fang of Yeenoghu = Gnoll, croc de Yeenoghu
Gnoll Pack Lord = Gnoll, seigneur de meute / Chef de meute gnoll
Goat = Chèvre
Goblin = Gobelin
Goblin Boss = Gobelin, chef
Gold Dragon = Dragon d'or
Gorgon = Gorgone
Goristro = Goristro
Gray Ooze = Vase grise
Gray Slaad = Slaad gris
Green Dragon = Dragon vert
Green Hag = Guenaude verte
Green Slaad = Slaad vert
Grell = Grell
Grick = Grick
Grick alpha = Grick dominant
Griffon = Griffon
Grimlock = Torve
Guard = Garde
Guardian Naga = Naga gardien
Gynosphinx = Gynosphinx
Half-Ogre = Demi-ogre
Half-Red Dragon Veteran = Demi-dragon rouge, vétéran
Harpy = Harpie
Hawk = Faucon
Hell Hound = Chien de chasse infernal / Molosse infernal
Helmed Horror = Horreur casquée
Hezrou = Hezrou
Hill Giant = Géant des collines
Hippogriff = Hippogriffe
Hobgoblin = Hobgobelin
Hobgoblin Captain = Hobgobelin, capitaine
Hobgoblin Warlord = Hobgobelin, seigneur de guerre
Homunculus = Homoncule
Hook Horror = Horreur crochue
Horned Devil = Diable cornu
Hunter Shark = Requin-chasseur
Hydra = Hydre
Hyena = Hyène
Ice Devil = Diable gelé
Ice Mephit = Méphite gelé

Imp = Diablotin
Intellect Devourer = Dévoreur d'intellect
Invisible Stalker = Traqueur invisible
Iron Golem = Golem de fer
Jackal = Chacal
Jackalwere = Garou-chacal
Kenku = Kenku
Killer Whale = Épaulard
Knight = Chevalier
Kobold = Kobold
Kraken = Kraken
Kuo-toa = Kuo-toa
Kuo-toa Archpriest = Kuo-toa, archiprêtre
Kuo-toa Whip = kuo-toa, fouet
Lamia = Lamie
Lemure = Lémure
Lich = Liche
Lion = Lion
Lizard = Lézard
Lizard King/Queen = Roi/Reine lézard
Lizardfolk = Homme-lézard / Saurial
Lizardfolk Shaman = Homme-lézard, chaman
Mage = Mage
Magma Mephit = Méphite magmatique
Magmin = Magmatique
Mammoth = Mammouth
Manes = Mâne
Manticore = Manticore
Marid = Maride
Marilith = Marilith
Mastiff = Molosse
Medusa = Méduse
Merfolk = Homme-poisstrigealasséen
Merrow = Merrow
Mezzoloth = Mezzoloth
Mimic = Mimique
Mind Flayer = Flagelleur mental
Minotaur = Minotaure
Minotaur Skeleton = Squelette de minotaure
Monodrone = Monodrone
Mud Mephit = Méphite boueux
Mule = Mule
Mummy = Momie
Mummy Lord = Seigneur momie / Momie auguste
Myconid adult = Myconide, adulte
Myconid Sovereign = Myconide, souverain
Myconid sprout = Myconide, pousse / Pousse de myconide
Nalfeshnee = Nalfeshnie
Needle Blight = Résinieux
Night Hag = Guenaude nocturne
Nightmare = Destrier noir
Noble = Noble
Nothic = Nothic
Nycaloth = Nycaloth
Ochre Jelly = Gelée ocre
Octopus = Pieuvre
Ogre = Ogre
Ogre Zombie = Zombi ogre
Oni = Oni
Orc = Orc
Orc Eye of Gruumsh = Orc, Œil de Gruumsh
Orc War Chief = Orc, chef de guerre
Orog = Orog
Otyugh = Otyugh
Owl = Chouette
Owlbear = Ours-hibou / Hibours
Panther = Panthère
Pegasus = Pégase
Pentadrone = Pentadrone
Peryton = Péryton
Phase Spider = Araignée de phase
Piercer = Perceur / Perforateur
Pit Fiend = Diantrefosse
Pixie = Pixie
Planetar = Planétar
Plesiosaurus = Plésiosaure
Poisonous Snake = Serpent venimeux
Polar Bear = Ours polaire
Pony = Poney
Priest = Prêtre / Ecclésiastique
Pseudodragon = Pseudodragon
Pteranodon = Ptéranodon
Purple Worm = Ver pourpre
Quadrone = Quadrone
Quaggoth = Quaggoth
Quaggoth spore servant = Quaggoth, serviteur des spores
Quasit = Quasit
Quipper = Piranha
Rakshasa = Rakshasa
Rat = Rat
Raven = Corbeau
Red Dragon = Dragon rouge
Red Slaad = Slaad rouge
Reef Shark = Requin de récif
Remorhaz = Remorhaz
Revenant = Revenant
Rhinoceros = Rhinocéros
Riding Horse = Cheval de selle
Roc = Roc / Ruhk
Roper = Enlaceur
Rug of Smothering = Tapis étouffant / Tapis étrangleur
Rust Monster = Oxydeur
Saber-Toothed Tiger = Tigre à dents de sabe
Sahuagin = Sahuagin
Sahuagin Baron = Sahuagin, baron
Sahuagin Priestess = Sahuagin, prêtresse

Salamander = Salamandre
Satyr = Satyre
Scarecrow = Épouvantail
Scorpion = Scorpion
Scout = Éclaireur
Sea Hag = Guenaude marine
Sea Horse = Hippocampe
Shadow = Ombre
Shadow Demon = Démon des ombres
Shambling Mound = Tertre errant
Shield Guardian = Gardien animé / Garde animé
Shrieker = Criard
Silver Dragon = Dragon d'argent
Skeleton = Squelette
Slaad Tadpole = Slaad, têtard
Smoke Mephit = Méphite fumant
Solar = Solar
Spectator = Spectateur
Specter = Spectre
Spider = Araignée
Spined Devil = Diable épineux
Spirit Naga = Naga corrupteur
Sprite = Esprit follet
Spy = Espion
Steam Mephit = Méphite vaporeux
Stirge = Strige
Stone Giant = Géant des pierres
Stone Golem = Golem de pierre
Storm Giant = Géant des tempêtes
Succubus = Succube
Swarm of Bats = Nuée de chauves-souris
Swarm of Insects = Nuée d'insectes
Swarm of Poisonous Snakes = Nuée de serpents venimeux
Swarm of Quippers = Nuée de piranhas
Swarm of Rats = Nuée de rats
Swarm of Ravens = Nuée de corbeaux
Tarrasque = Tarasque
Thri-kreen = Thri-kreen
Thug = Malfrat
Tigre = Tigre
Treant = Sylvanien
Tribal Warrior = Guerrier tribal
Triceratops = Tricératops
Tridrone = Tridrone
Troglodyte = Troglodyte
Troll = Troll
Twig Blight = Nielleux
Tyrannosaurus Rex = Tyrannosaure
Ultroloth = Ultroloth
Umber Hulk = Mastodonte des ombres
Unicorn = Licorne
Vampire = Vampire
Vampire Spawn = Vampirien
Veteran = Vétéran
Vine Blight = Lierreux
Violet Fungus = Moisissure violette
Vrock = Vrock
Vulture = Vautour
Warhorse = Cheval de guerre / Destrier
Warhorse Skeleton = Squelette de cheval de guerre / Squelette de destrier
Water Elemental = Élémentaire de l'eau
Water Weird = Sentinelle d'eau / Sibylle de l'eau
Weasel = Belette
Werebear = Ours-garou
Wereboar = Sanglier-garou
Wererat = Rat-garou
Weretiger = Tigre-garou
Werewolf = Loup-garou
White Dragon = Dragon blanc
Wight = Nécrophage
Will-o'-Wisp = Feu follet
Winged Kobold = Kobold ailé
Winter Wolf = Loup arctique
Wolf = Loup
Worg = Worg
Wraith = Âme en peine / Âme-en-peine
Wyvern = Wiverne / Vouivre
Xorn = Xorn
Yeti = Yéti / Yeti
Yochlol = Yochlol
Young Dragon = Dragon, jeune / Jeune dragon
Young Red Shadow Dragon = Dragon d'ombre rouge, jeune
Young Remorhaz = Remorhaz, jeune / Jeune remorhaz
Yuan-ti Abomination = Yuan-ti abomination / abomination yuan-tie
Yuan-ti Malison = Yuan-ti malison
Yuan-ti Pureblood = Yuan-ti sang-pur
Zombie = Zombi

Objets magiques D&D 5

Adamantine Armor = Armure d'adamantium

Alchemy Jug = Cruche alchimique

Ammunition +1, +2, or +3 = Munition +1, +2 ou +3

Amulet of Health = Amulette de bonne santé

Amulet of Proof against Detection and Location = Amulette d'antidétection

Amulet of the Planes = Amulette des plans

Animated Shield = Bouclier animé

Apparatus of Kwalish = Submersible de Kwalish

Armor +1, +2, or +3 = Armure +1, +2 ou +3

Armor of Invulnerability = Armure d'invulnérabilité

Armor of Resistance = Armure de résistance

Armor of Vulnerability = Armure de vulnérabilité

Arrow of Slaying = Flèche tueuse

Arrow-Catching Shield = Bouclier antiprojectiles

Axe of the Dwarvish Lords = Hache des seigneurs nains

Bag of Beans = Sac de haricots

Bag of Devouring = Sac dévoreur

Bag of Holding = Sac sans fond

Bag of Tricks = Sac à malices

Bead of Force = Perle de force

Belt of Dwarvenkind = Ceinturon des nains

Belt of Giant Strength = Ceinturon de force de géant

Berserker Axe = Hache du berserker

Blackrazor = Noir rasoir

Book of the Exalted Deeds = Les Chapitres sacrés

Book of Vile Darkness = Les Chapitres interdits

Boots of Elvenkind = Bottes elfiques

Boots of Levitation = Bottes de lévitation

Boots of Speed = Bottes de rapidité

Boots of Striding and Springing = Bottes de sept lieues

Boots of the Winterlands = Bottes des terres gelées

Bowl of Commanding Water Elementals = Jatte de contrôle des élémentaires de l'eau

Bracers of Archery = Bracelets d'archer

Bracers of Defense = Bracelets de défense

Brazier of Commanding Fire Elementals = Brasero de contrôle des élémentaires du feu

Brooch of Shielding = Broche de défense

Broom of Flying = Balai volant

Candle of Invocation = Cierge d'invocation

Cap of Water Breathing = Capuchon de respiration aquatique

Cape of the Mountebank = Cape du prestidigitateur / Cape de prestidigitateur

Carpet of Flying = Tapis volant

Censer of Controlling Air Elementals = Encensoir de contrôle des élémentaires de l'air

Chime of Opening = Carillon d'ouverture

Circlet of Blasting = Diadème de destruction

Cloak of Arachnida = Cape de l'arachnide

Cloak of Displacement = Cape de déplacement

Cloak of Elvenkind = Cape elfique

Cloak of Invisibility = Cape d'invisibilité

Cloak of Protection = Cape de protection

Cloak of the Bat = Cape de la chauve-souris

Cloak of the Manta Ray = Cape de la raie manta

Crystal Ball = Boule de cristal

Cube of Force = Cube de force

Cubic Gate = Cube des plans

Daern's Instant Fortress = Forteresse instantanée de Daern

Dagger of Venom = Dague venimeuse

Dancing Sword = Épée dansante

Decanter of Endless Water = Carafe intarissable

Deck of Illusions = Cartes d'illusion

Deck of Many Things = Cartes merveilleuses

Defender = Gardienne

Demon Armor = Armure démoniaque

Dimensional Shackles = Menottes dimensionnelles

Dragon Scale Mail = Armure d'écailles de dragon

Dragon Slayer = Tueuse de dragons

Driftglobe = Globe flottant

Dust of Disappearance = Poussière de disparition

Dust of Dryness = Poussière dessiccative

Dust of Sneezing and Choking = Poudre à éternuer

Dwarven Plate = Harnois nain

Dwarven Thrower = Marteau de lancer nain

Efreeti Bottle = Bouteille de l'éfrit / Bouteille du mauvais génie

Efreeti Chain = Mailles éfrit / Cotte de mailles de l'éfrit

Elemental Gem = Gemme élémentaire

Elixir of Health = Élixir de santé

Elven Chain = Mailles elfiques / Chemise de mailles elfique

Eversmoking Bottle = Bouteille fumigène / Urne fumigène

Eye and Hand of Vecna = Oeil et Main de Vecna

Eyes of Charming = Regard charmeur

Eyes of Minute Seeing = Yeux grossissants / Lentilles de netteté

Eyes of the Eagle = Yeux de lynx

Figurine of Wondrous Power = Figurine merveilleuse

Flame Tongue = Épée ardente

Folding Boat = Bateau pliable

Frost Brand = Fer gelé

Gauntlets of Ogre Power = Gantelets de puissance d'ogre

Gem of Brightness = Gemme d'illumination

Gem of Seeing = Gemme de vision

Giant Slayer = Tueuse de géants

Glamoured Studded Leather = Armure de cuir clouté enchantée

Gloves of Missile Snaring = Gants piégeurs de projectiles

Gloves of Swimming and Climbing = Gants de nage et d'escalade

Gloves of Thievery = Gants de chapardeur

Goggles of Night = Lunettes de nuit / Lunettes du nyctalope

Hammer of Thunderbolts = Marteau de tonnerre

Hat of Disguise = Chapeau de déguisement

Headband of Intellect = Bandeau d'intelligence

Helm of Brilliance = Heaume scintillant

Helm of Comprehending Languages = Heaume de compréhension des langues
Helm of Telepathy = Heaume de télépathie
Helm of Teleportation = Heaume de téléportation
Heward's Handy Haversack = Havresac magique d'Hévard
Holy Avenger = Vengeresse sacrée
Horn of Blasting = Cor de dévastation
Horn of Valhalla = Cor du Valhalla
Horseshoes of a Zephyr = Fers de zéphyr / Fers du zéphyr
Horseshoes of Speed = Fers de rapidité
Immovable Rod = Sceptre inamovible
Instrument of the Bards = Instrument de barde
Ioun Stone = Pierre de Ioun
Iron Bands of Bilarro = Liens de fer de Bilarro
Iron Flask = Flasque de fer
Javelin of Lightning = Javeline de foudre
Keoghtom's Ointment = Baume de Keoghtom
Lantern of Revealing = Lanterne de révélation
Luck Blade = Lame porte-bonheur
Mace of Disruption = Masse d'anéantissement
Mace of Smiting = Masse destructrice
Mace of Terror = Masse terrifiante
Mantle of Spell Resistance = Manteau de résistance aux sorts
Manual of Bodily Health = Manuel de vitalité
Manual of Gainful Exercise = Manuel d'exercices physiques
Manual of Golems = Manuel des golems
Manual of Quickness of Action = Manuel de vivacité
Mariner's Armor = Armure de matelot
Medallion of Thoughts = Médaillon des pensées
Mirror of Life Trapping = Miroir d'emprisonnement
Mithral Armor = Armure de mithral
Moonblade = Lamelune
Necklace of Adaptation = Collier d'adaptation
Necklace of Fireballs = Collier de boules de feu
Necklace of Prayer Beads = Collier de perles de prière / Chapelet
Nine Lives Stealer = Voleuse des neuf vies / Voleuse de vie
Nolzur's Marvelous Pigments = Pigments merveilleux de Nolzur
Oathbow = Arc du serment
Oil of Etherealness = Huile éthérée
Oil of Sharpness = Huile d'affûtage
Oil of Slipperiness = Huile d'insaisissabilité
Orb of Dragonkind = Orbe des dragons
Pearl of Power = Perle de pouvoir / Perle de thaumaturgie
Periapt of Health = Amulette de santé
Periapt of Proof against Poison = Amulette de protection contre le poison
Periapt of Wound Closure = Amulette de cicatrisation
Philter of Love = Philtre d'amour
Pipes of Haunting = Flûte terrifiante
Pipes of the Sewers = Flûte des égouts
Plate Armor of Etherealness = Harnois éthéré
Portable Hole = Puits portable
Potion of Animal Friendship = Potion d'amitié avec les animaux
Potion of Clairvoyance = Potion de clairvoyance
Potion of Climbing = Potion d'escalade
Potion of Diminution = Potion de diminution
Potion of Fire Breath = Potion de souffle enflammé
Potion of Flying = Potion de vol
Potion of Gaseous Form = Potion de forme gazeuse
Potion of Giant Strength = Potion de force de géant
Potion of Growth = Potion d'agrandissement
Potion of Healing = Potion de guérison
Potion of Heroism = Potion d'héroïsme
Potion of Invisibility = Potion d'invisibilité
Potion of Invulnerability = Potion d'invulnérabilité
Potion of Longevity = Élixir du jouvence
Potion of Mind Reading = Potion de lecture des pensées
Potion of Poison = Potion de poison / Potion toxique
Potion of Resistance = Potion de résistance
Potion of Speed = Potion de vitesse
Potion of Vitality = Potion de vitalité
Potion of Water Breathing = Potion de respiration aquatique
Quaal's Feather Token = Plume de Quaal
Quiver of Ehlonna = Carquois d'Ehlonna
Ring of Animal Influence = Anneau d'influence sur les animaux / Anneau d'influence animale
Ring of Djinni Summoning = Anneau de convocation de djinn
Ring of Elemental Command = Anneau de contrôle des élémentaires / Anneau de maîtrise élémentaire
Ring of Evasion = Anneau d'esquive totale
Ring of Feather Falling = Anneau de feuille morte
Ring of Free Action = Anneau d'action libre
Ring of Invisibility = Anneau d'invisibilité
Ring of Jumping = Anneau de saut
Ring of Mind Shielding = Anneau de barrière mentale
Ring of Poison Resistance = Anneau de résistance au poison
Ring of Protection = Anneau de protection
Ring of Regeneration = Anneau de régénération
Ring of Resistance = Anneau de résistance
Ring of Shooting Stars = Anneau de feu d'étoiles
Ring of Spell Storing = Anneau de stockage de sort
Ring of Spell Turning = Anneau de renvoi des sorts
Ring of Swimming = Anneau de nage
Ring of Telekinesis = Anneau de télékinésie
Ring of the Ram = Anneau du bélier
Ring of Three Wishes = Anneau de triple souhait
Ring of Warmth = Anneau de chaleur constante
Ring of Water Walking = Anneau de marche sur l'eau / Anneau de marche sur l'onde
Ring of X-ray Vision = Anneau de rayons X
Robe of Eyes = Robe de vision totale
Robe of Scintillating Colors = Robe prismatique
Robe of Stars = Robe aux étoiles
Robe of the Archmagi = Robe de l'archimage
Robe of Useful Items = Robe de camelot
Rod of Absorption = Sceptre d'absorption
Rod of Alertness = Sceptre de vigilance
Rod of Lordly Might = Sceptre de puissance seigneuriale

Rod of resurrection = Sceptre de résurrection

Rod of Rulership = Sceptre de suzeraineté

Rod of Security = Sceptre de sécurité

Rod of the Pact Keeper = Sceptre du gardien des pactes

Rope of Climbing = Corde d'escalade

Rope of Entanglement = Corde d'enchevêtrement

Saddle of the Cavalier = Selle du cavalier / Selle du hussard

Scarab of Protection = Scarabée de protection

Scimitar of Speed = Cimeterre de rapidité / Cimeterre de célérité

Scroll of Protection = Parchemin de protection

Sending Stones = Pierres de communication à distance / Pierres messagères

Sentinel Shield = Bouclier sentinelle

Shield of Missile Attraction = Bouclier d'attraction des projectiles

Shield, +1, +2, or +3 = Bouclier +1, +2 ou +3

Slippers of Spider Climbing = Chaussons de pattes d'araignée / Chaussons de l'araignée

Sovereign Glue = Colle universelle

Spell Scroll = Parchemin de sort

Spellguard Shield = Bouclier gardesort

Sphere of Annihilation = Sphère d'annihilation

Staff of Charming = Bâton d'envoûtement

Staff of Fire = Bâton de feu

Staff of Frost = Bâton de givre

Staff of Healing = Bâton de guérison

Staff of Power = Bâton de surpuissance

Staff of Striking = Bâton percussif

Staff of Swarming Insects = Bâton de grand essaim / Bâton du grand essaim

Staff of the Adder = Bâton de la vipère

Staff of the Magi = Bâton du thaumaturge

Staff of the Python = Bâton du python

Staff of the Woodlands = Bâton des forêts

Staff of Thunder and Lightning = Bâton de tonnerre et de foudre

Staff of Withering = Bâton de flétrissement

Stone of Controlling Earth Elementals = Pierre de contrôle des élémentaires de la terre

Stone of Good Luck (Luckstone) = Pierre porte-bonheur

Sun Blade = Épée radieuse

Sword of Answering = Épée de réponse

Sword of Kas = Épée de Kas

Sword of Life Stealing = Épée voleuse de vie

Sword of Sharpness = Épée acérée

Sword of Vengeance = Épée vengeresse

Sword of Wounding = Épée mordante

Talisman of Pure Good = Talisman du bien ultime

Talisman of the Sphere = Talisman de la sphère

Talisman of Ultimate Evil = Talisman du mal absolu

Tentacle Rod = Sceptre tentacule

Tome of Clear Thought = Traité de perspicacité

Tome of Leadership and Influence = Traité d'autorité et d'influence

Tome of the Stilled Tongue = Tome de la langue nouée

Tome of Understanding = Traité de compréhension

Trident of Fish Command = Trident de domination aquatique

Universal Solvent = Solvant universel

Vicious Weapon = Arme vicieuse

Vorpal Sword = Épée vorpale

Wand of Binding = Baguette des entraves

Wand of Enemy Detection = Baguette de détection de l'ennemi

Wand of Fear = Baguette de peur / Baguette de terreur

Wand of Fireballs = Baguette de boules de feu

Wand of Lightning Bolts = Baguette d'éclairs

Wand of Magic Detection = Baguette de détection de la magie

Wand of Magic Missiles = Baguette de projectiles magiques

Wand of Orcus = Baguette d'Orcus

Wand of Paralysis = Baguette de paralysie

Wand of Polymorph = Baguette de métamorphose

Wand of Secrets = Baguette des secrets

Wand of the War Mage +1, +2, or +3 = Baguette du mage de guerre +1, +2 ou +3

Wand of Web = Baguette de toile d'araignée / Baguette des toiles

Wand of Wonder = Baguette des merveilles

Wave = Vague

Weapon +1, +2, or +3 = Arme +1, +2 ou +3

Weapon of Warning = Arme vigilante

Well of Many Worlds = Puits des mondes

Whelm = Déluge

Wind Fan = Éventail enchanté

Winged Boots = Bottes ailées

Wings of Flying = Cape de vol

Univers D&D 5

Auril = Aurile ; divinité
Azuth = Azouth ; divinité
Bane = Baine ; divinité
Beshaba = Beshaba ; divinité
Bhaal = Bhaal ; divinité
Baldur's Gate = Porte de Baldur
Candlekeep = Chateau-Suif
Chauntea = Chauntéa ; divinité
Cloakwood = Bois-manteau / Bois Voilé
Cloud Peaks = Pics brumeux / Pics des Nuages
Cold Wood = Bois froid / Bois Glacé
Cyric = Cyric ; divinité
Deneir = Déneïr ; divinité
Dragonspear Castle = Château de Lancedragon
Eldath = Eldath ; divinité
Emerald Enclave = Enclave d'émeraude ; faction
Flint Rock = Rocher à silex
Forest of Wyrms = Forêt des dragons / Forêt des Vouivres
Giant's Plain = Plaine du géant / Plaine des Géants
Giant's Run Mountains = Montagnes du Pas de géant / Montagnes du Pas du géant
Gond = Gond ; divinité
Green Fields = Arpents verts / Champs verdoyants
Greycloak Hills = Collines de grismanteau / Collines de Cape-Grise
Greypeak Mountains = Pics gris / Montagnes de Grispic
Harpers = Ménestrels ; faction
Helm = Heaume ; divinité
High Moor = Haute lande / Grand Marais
Hotnow Mount = Mont Chaudenow
Ilmater = Ilmater ; divinité
Iron Keep = Forteresse de fer / Donjon de fer
Kelemvor = Kélemvor ; divinité
Lathander = Lathandre ; divinité
Leira = Leira ; divinité
Lliira = Lliira ; divinité
Lord's Alliance = Alliance des seigneurs ; faction
Loviatar = Loviatar ; divinité
Lurkwood = Bois Tapi / Rôdebois
Luskan = Luskan
Malar = Malar ; divinité
Mask = Mask ; divinité
Meilikki = Mailikki ; divinité
Milil = Milil ; divinité
Mithral Hall = Castelmithral
Mount Hotenow = Mont Chaudenow
Myrkul = Myrkul ; divinité
Mystra = Mystra ; divinité
Neverwinter = Padhiver
Oghma = Oghma ; divinité
Order of the Gauntlet = ordre du Gantelet ; faction
Reaching Woods = Bois accessibles / Amplebois
Savras = Savras ; divinité
Selûne = Séluné ; divinité
Shar = Shar ; divinité
Silvanus = Sylvanus / Silvanus ; divinité
Small Teeth = Quenottes
Snakewood = Bois du serpent / Bois aux Serpents
Snowflake Mountains = Montagnes Floconeigeuses / Montagnes des Flocons
Spine of the World = Épine dorsale du Monde / Échine du Monde
Storm Horns = Cornes orageuses
Sune = Sunie ; divinité
Sunset Mountains = Montagnes du Couchant / Monts du Crépuscule
Sword Mountains = Montagnes des Épées / Monts de l'Épée
Talona =Talona ; divinité
Talos = Talos ; divinité
Tempus = Tempus ; divinité
Torm = Torm ; divinité
Triboar = Troisanglier
Troll Mountains = Montagnes aux Trolls / Monts des Trolls
Trollbark Forest = Forêt du cri de troll / Forêt de Trollécorce
Trollclaws = Griffes de troll / Griffetroll
Tymora = Tymora ; divinité
Tyr = Tyr ; divinité
Umberlee = Umberlie ; divinité
Waterdeep = Eauprofonde
Waukeen = Waukyne ; divinité
Wood of Sharp Teeth = Bois des dents acérées / Forêt des Dents tranchantes
Zhentarim = Zhentarim ; faction